

Curvas Algebraicas

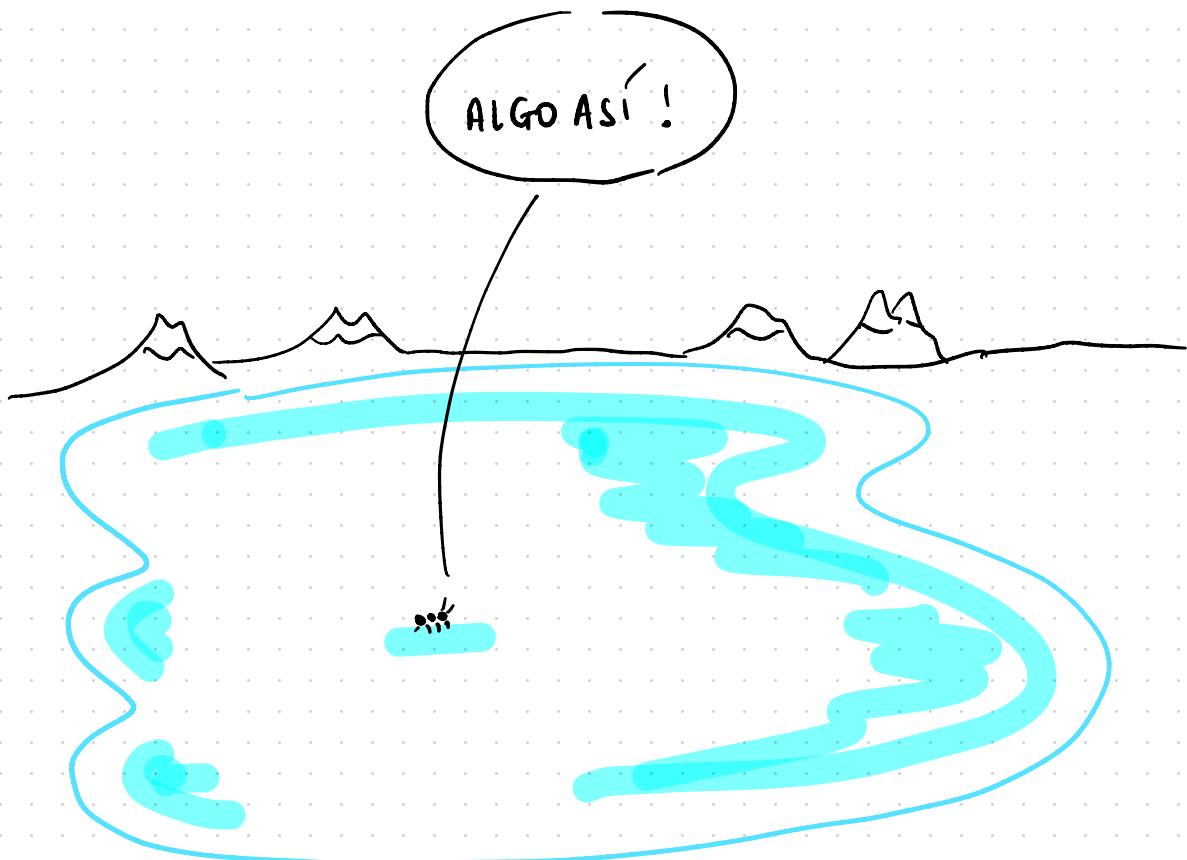
Planas

Renzo Cavalieri

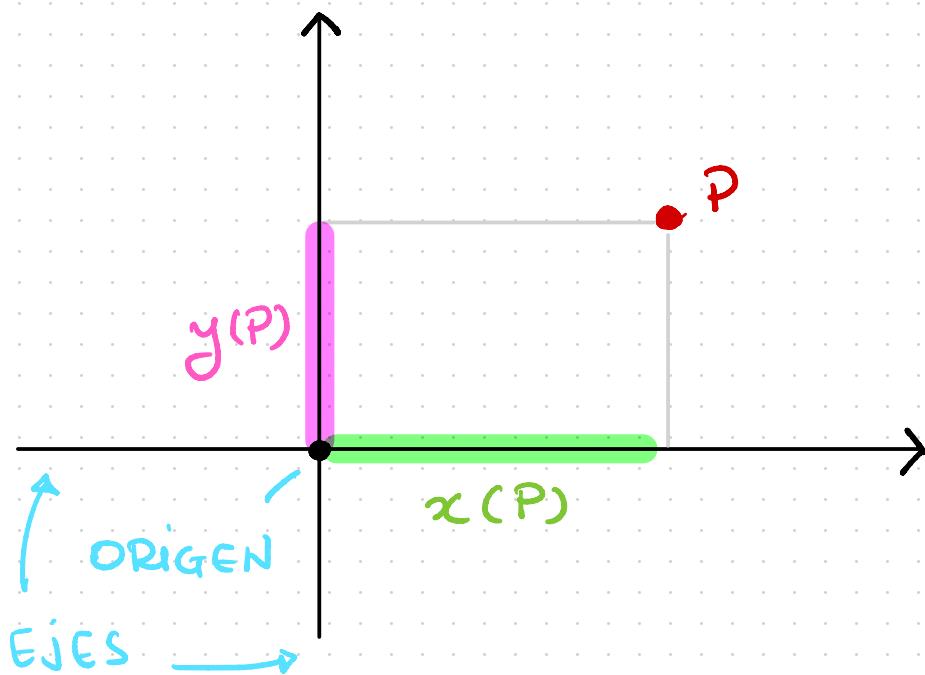
EMALCA, Guanacaste, 2024



¿Que es el plano?



El plano Cartesiano



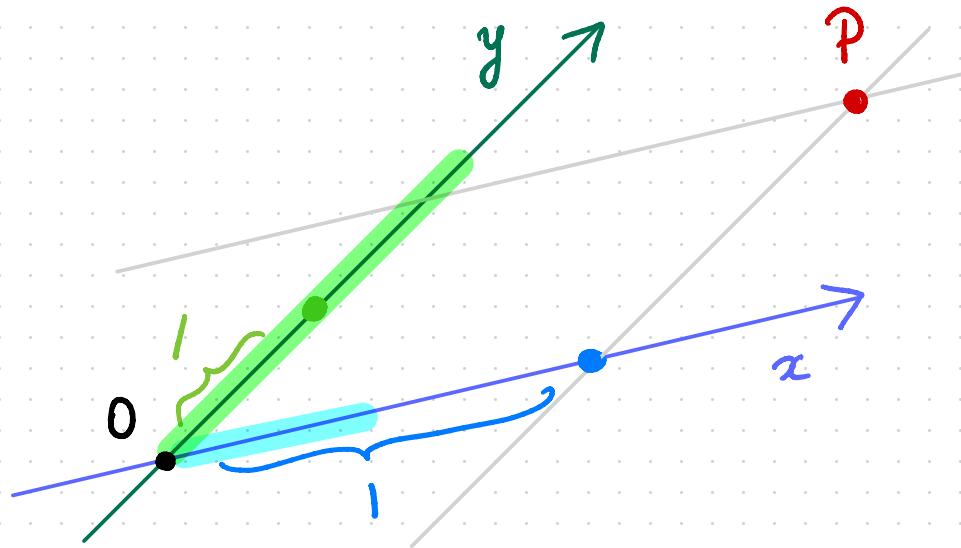
$$x : \text{Plano} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$y : \text{Plano} \longrightarrow \mathbb{R}$$

dos funciones que juntas dan una biyección

$$\text{Plano} \hookrightarrow \mathbb{R}^2$$

El plano afín



$$x(P) = 1 \quad y(P) = 2$$

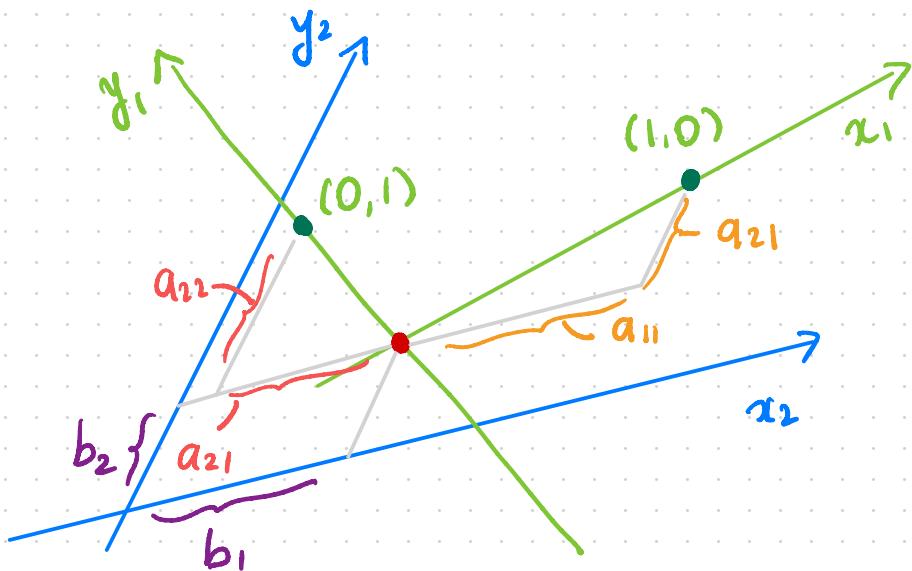
$\mathbb{A}^2_R, (x, y)$

- hay coordenadas
- no se pueden medir distancias ni ángulos .

Cambio de coordenadas

$$\begin{cases} x_2 = a_{11}x_1 + a_{12}y_1 + b_1 \\ y_2 = a_{21}x_1 + a_{22}y_1 + b_2 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$$



El plano afín sobre otros campos

$$\mathbb{A}_K^2 = \{(k_1, k_2) \in K^2\}$$

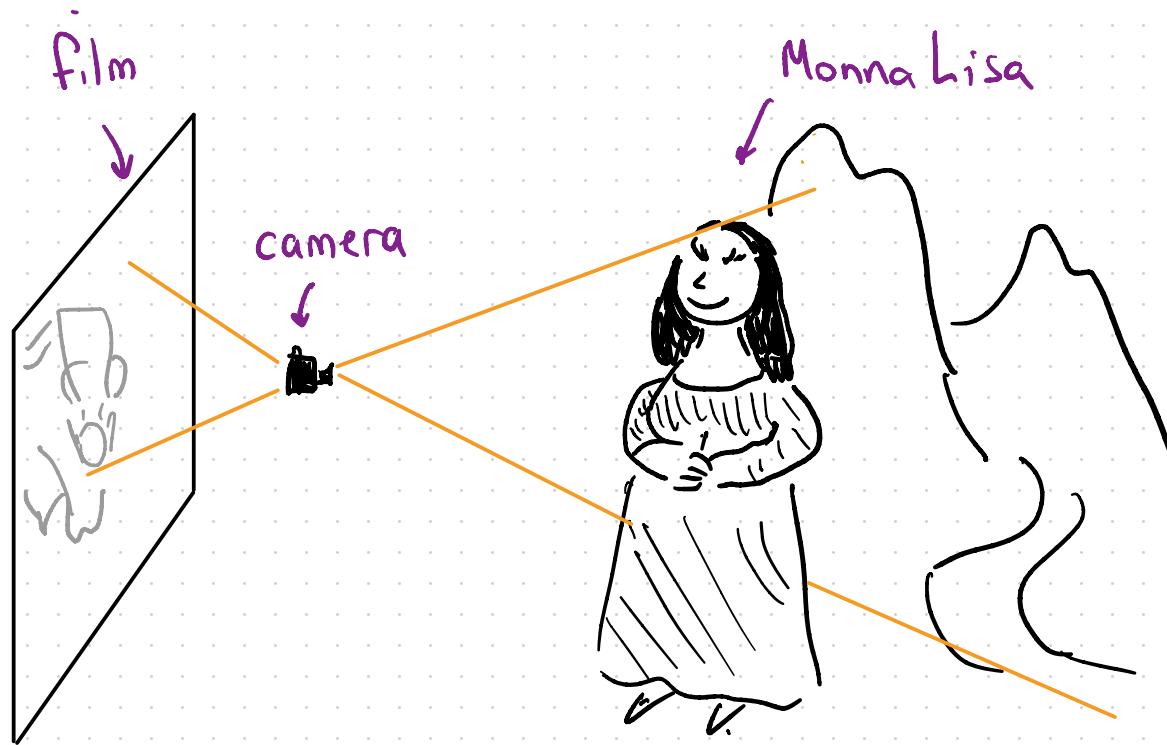
Por ejemplo:

$\mathbb{A}_{\mathbb{C}}^2$:= plano afín complejo

$$\mathbb{A}_{\mathbb{F}_2}^2 = \left\{ \begin{array}{c} (1,0) \\ (0,1) \\ (0,0) \end{array} \right.$$

Cambio de coordenadas son como
antes

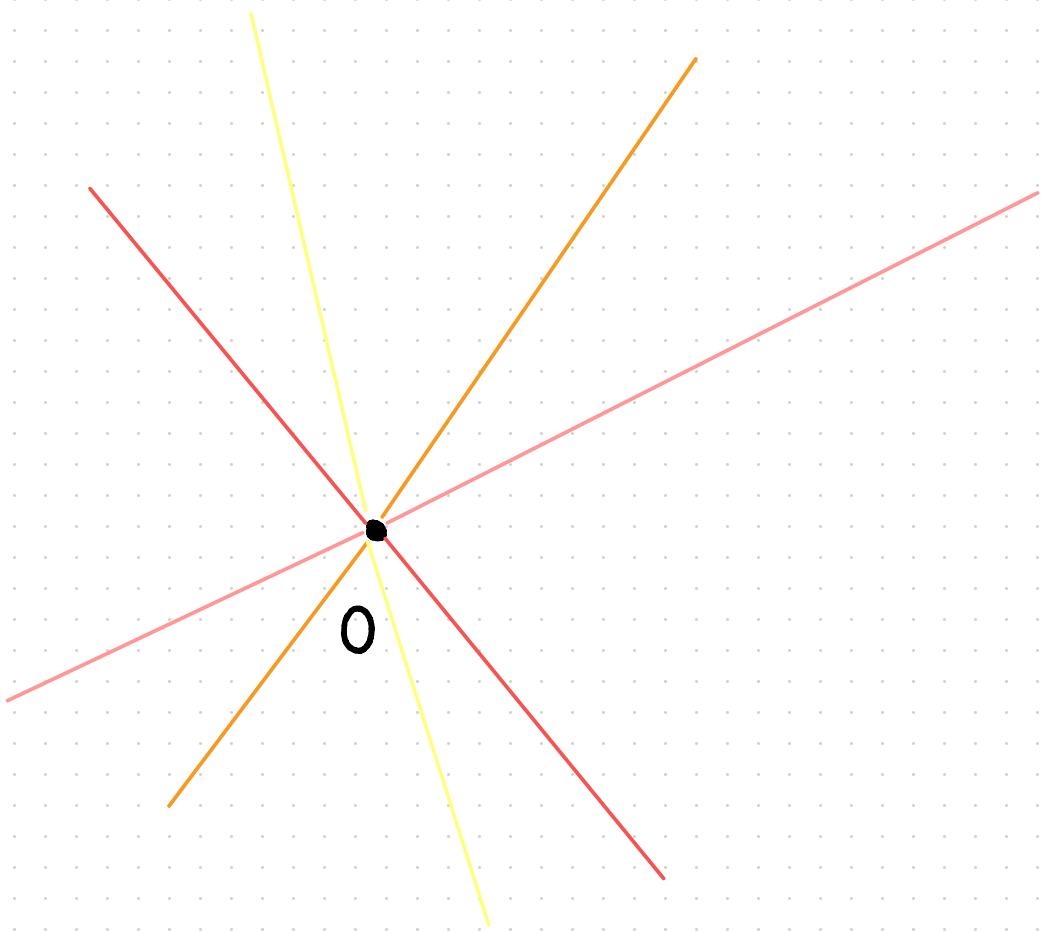
El plano proyectivo



La realidad es 3d
pero solo dibujamos en 2d

El plano proyectivo

$P_{\mathbb{R}}^2 := \left\{ \begin{array}{l} \text{subespacios} \\ \text{vectoriales de} \\ \dim 1 \text{ en } \mathbb{R}^3 \end{array} \right\}$



Coordenadas homogéneas

$$P_1 = (X(P_1); Y(P_1); Z(P_1)) \rightsquigarrow$$

$$P_2 = (X(P_2); Y(P_2); Z(P_2))$$

Si hay $\lambda \in \mathbb{R} \setminus 0$

$$\text{t.g. } X(P_1) = \lambda X(P_2)$$

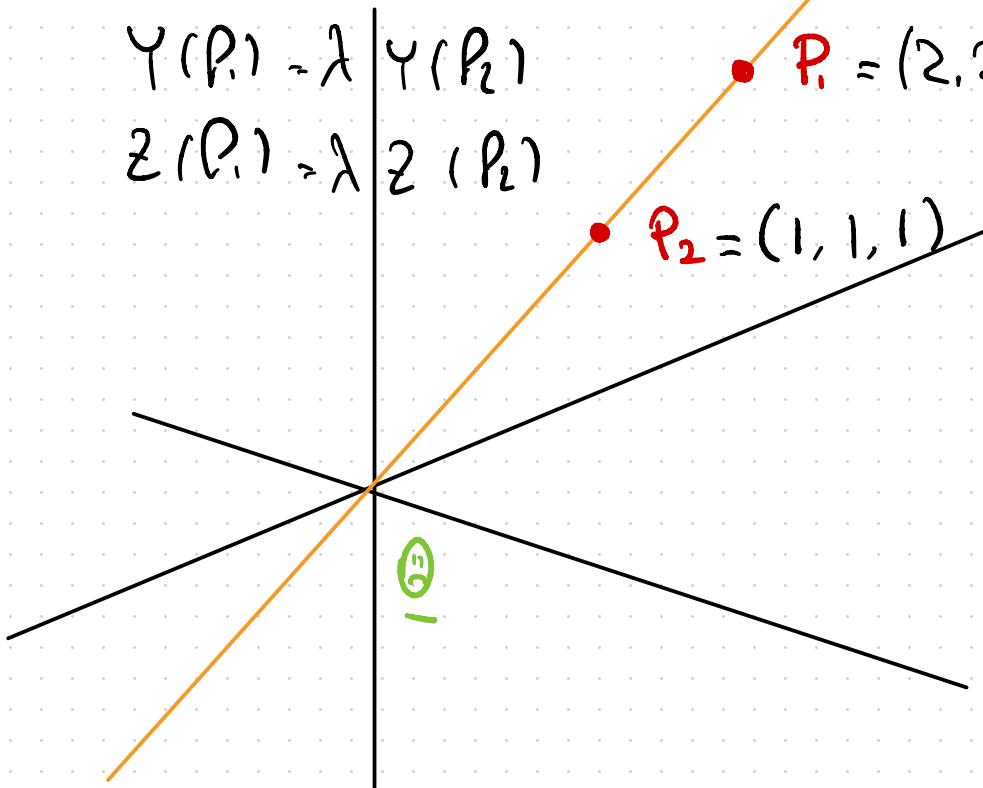
$$Y(P_1) = \lambda Y(P_2)$$

$$Z(P_1) = \lambda Z(P_2)$$

ℓ

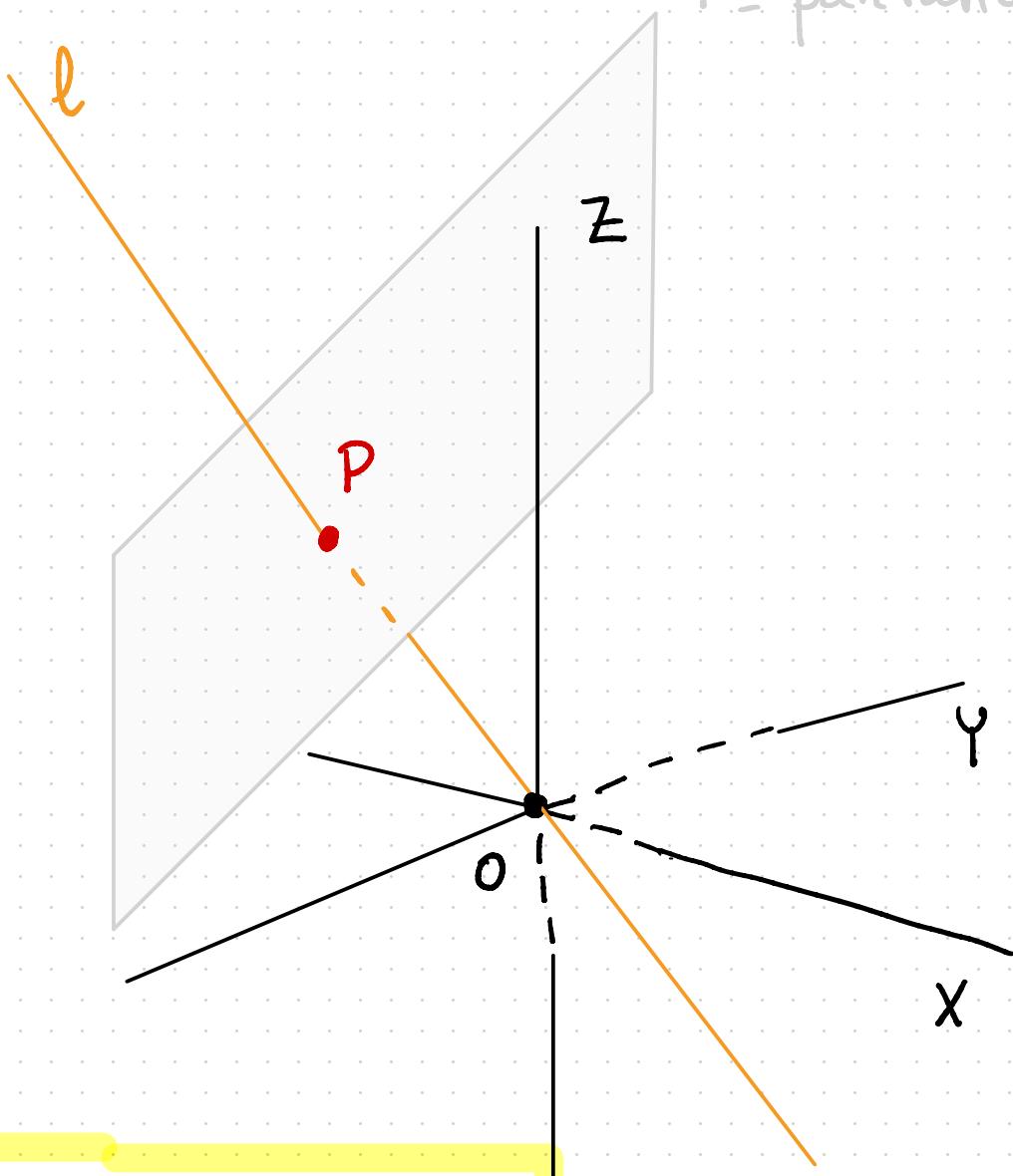
$$P_1 = (2, 2, 2)$$

$$P_2 = (1, 1, 1)$$

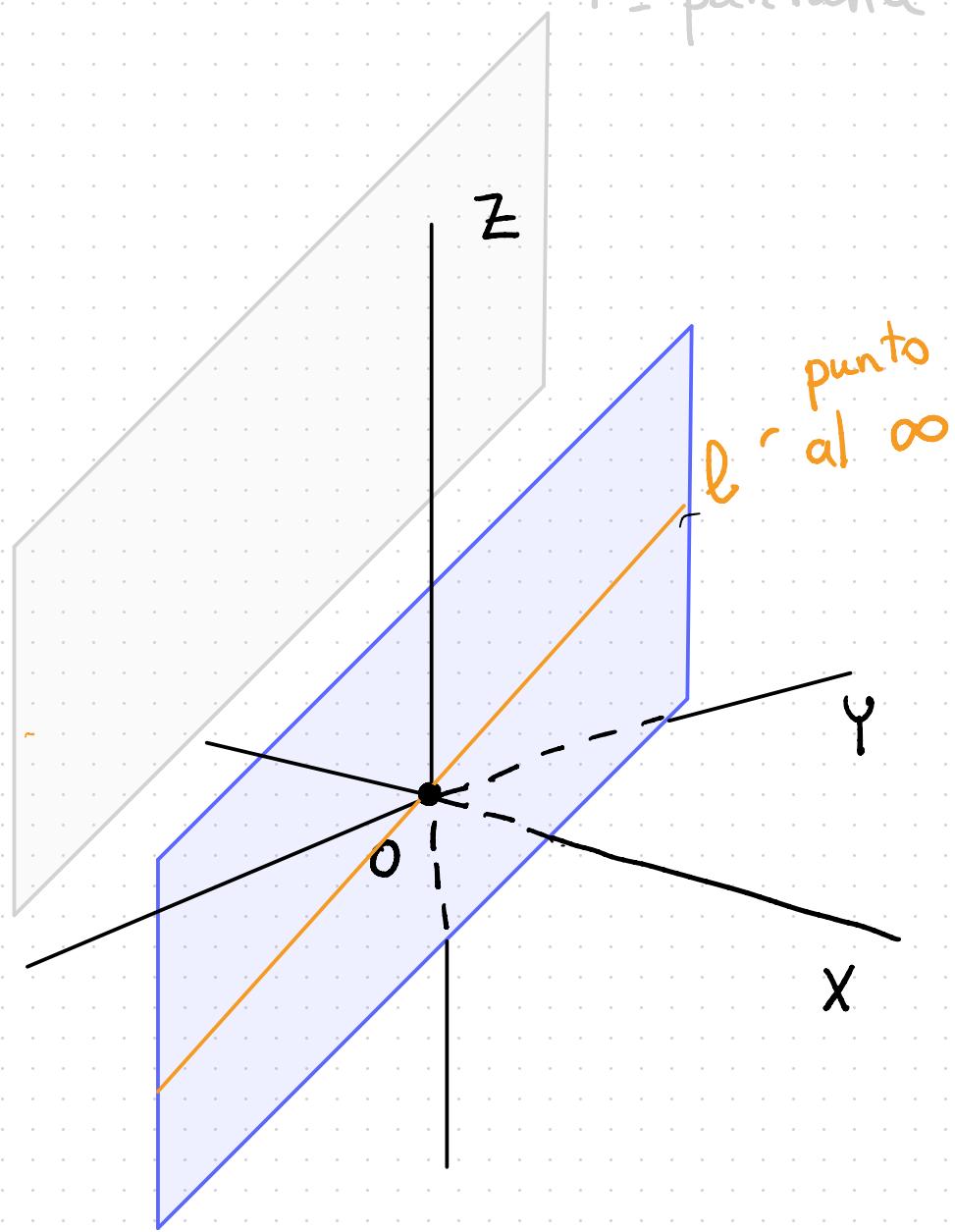


Porqué plano?

P = pantalla



¿falta algo?



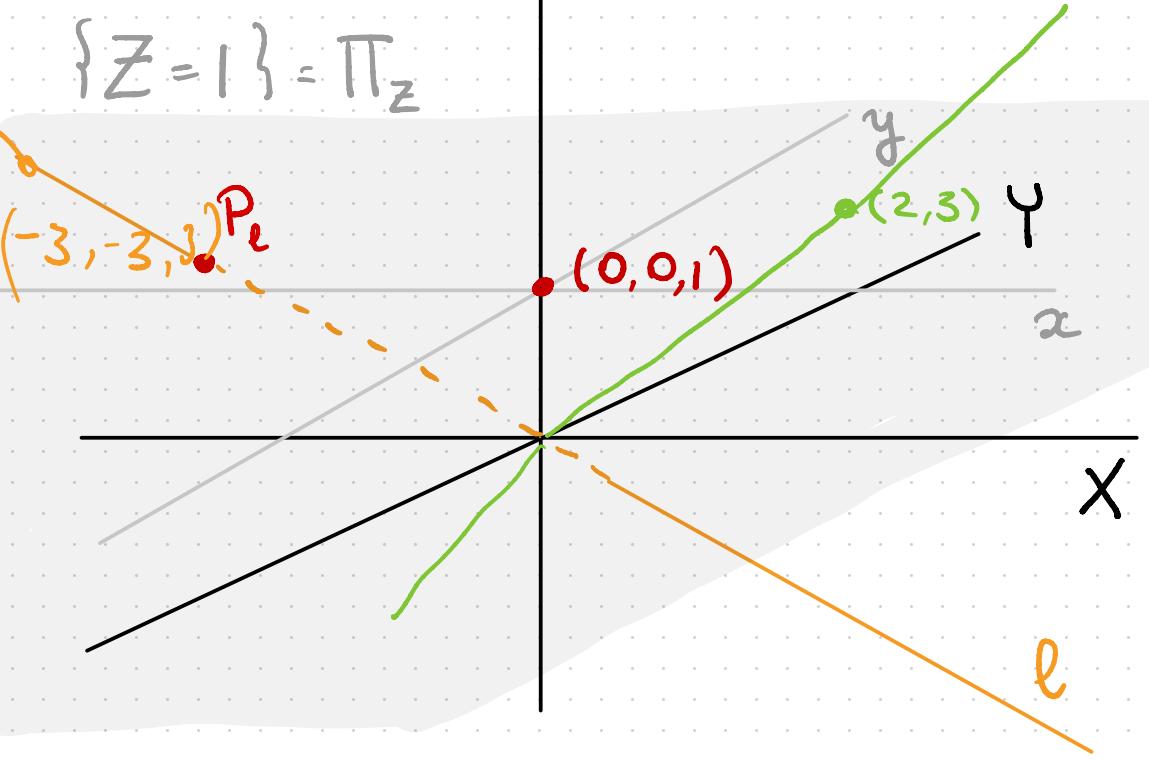
Relación entre coordenadas

$$\Pi_Z \xrightleftharpoons[\pi_Z]{iz} U_Z \subseteq \mathbb{P}_K^2$$

$$(X:Y:Z) = (x:y:1)$$

$$(x, y) = \left(\frac{X/Z}{Y/Z}, Y/Z \right)$$

$$\{Z=1\} = \Pi_Z$$



Proyectividad

11

$\text{PGL}(3, \mathbb{K})$



$$\begin{bmatrix} X_2 \\ Y_2 \\ Z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3a_{11} & 3a_{12} & 3a_{13} \\ 3a_{21} & 3a_{22} & 3a_{23} \\ 3a_{31} & 3a_{32} & 3a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_1 \\ Y_1 \\ Z_1 \end{bmatrix}$$



$\det \neq 0$

Rectas afín

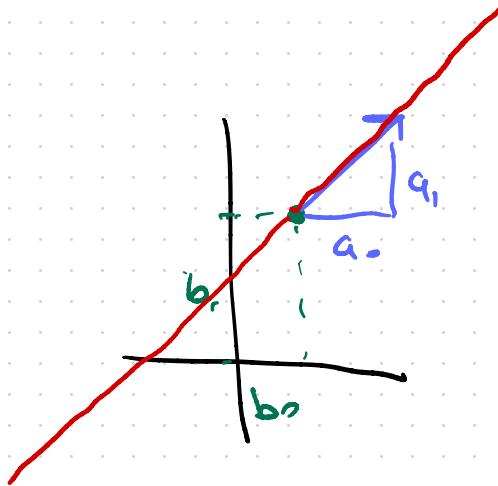
(A) ECUACIÓN

$$\{ax + by + c = 0\}$$

$$a, b, c \in \mathbb{R}$$

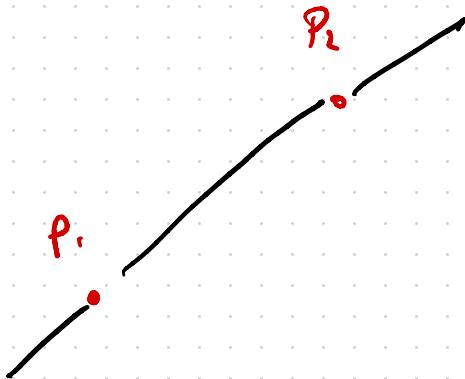
(B) PARAMETRIZACIÓN

$$\begin{cases} x(t) = a_0 t + b_0 \\ y(t) = a_1 t + b_1 \end{cases}$$

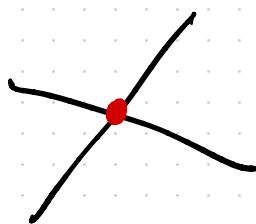


Relaciones entre rectas afines

- ① Por 2 puntos distintos $\exists!$ recta



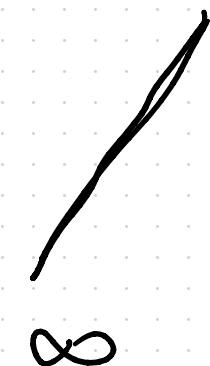
- ② Dos rectas en \mathbb{A}^2



1



0

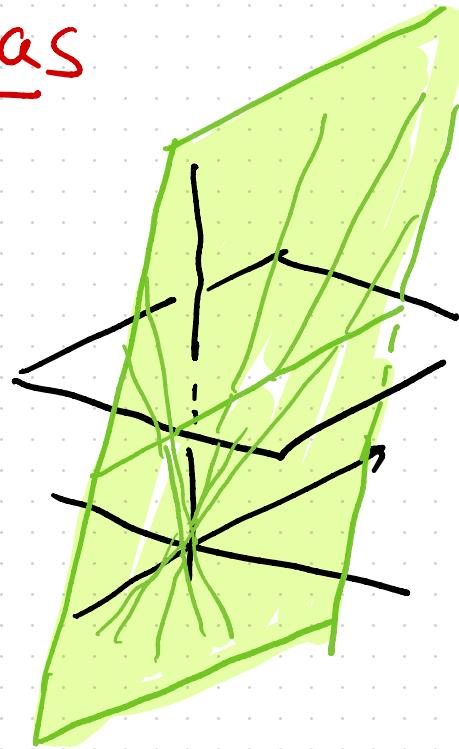


∞

Rectas proyectivas

(A) ECUACIÓN

$$AX + BY + CZ = 0$$



(B) PARAMETRIZACIÓN

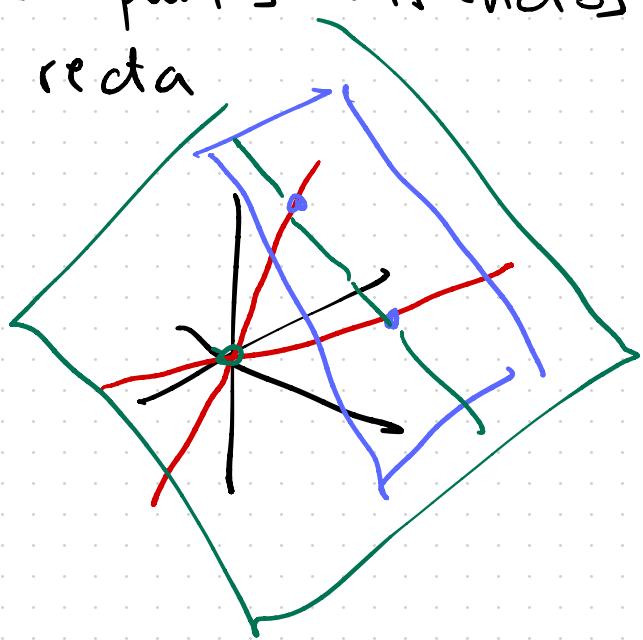
$$s, t \in \mathbb{R}$$

$$(s, t) \neq (0, 0)$$

$$\begin{cases} X(s:t) = sX_0 + tX_1 \\ Y(s:t) = sY_0 + tY_1 \\ Z(s:t) = sZ_0 + tZ_1 \end{cases}$$

Relación entre rectas proyectivas

- ① Entre dos puntos distintos hay 1 recta



- ② 2 rectas proyectivas

se encuentran
en 1 pts

se encuentran
en 00-puntos
(la misma
recta)

Curvas afines

Definición 2.1. Una curva algebraica plana afín $C \subset \mathbb{A}_k^2$ es el lugar geométrico de los puntos en el plano cuyas coordenadas satisfacen una ecuación polinomial en dos variables; es decir, sea $f(x, y) \in k[x, y]$, entonces:

$$C = \{p \in \mathbb{A}_k^2 \mid f(x(p), y(p)) = 0\}.$$

Ej 0: lineas

$$ax + by + c = 0$$

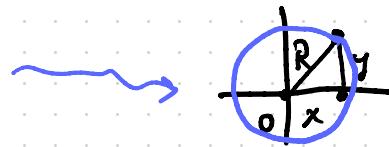


$$f$$

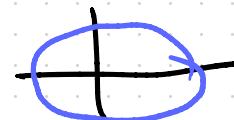
Ej's: F

$V(F)$

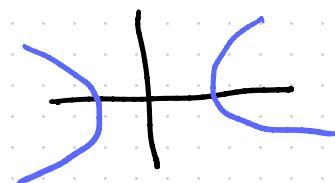
- $x^2 + y^2 - R^2$



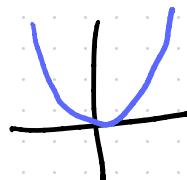
- $a^2x^2 + b^2y^2 - c^2$



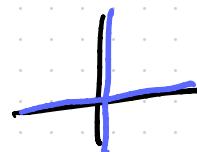
- $a^2x^2 - b^2y^2 - c^2$



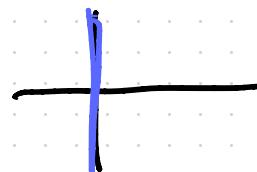
- $y - x^2$



- xy

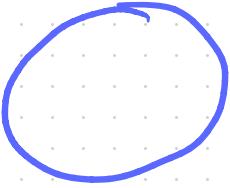
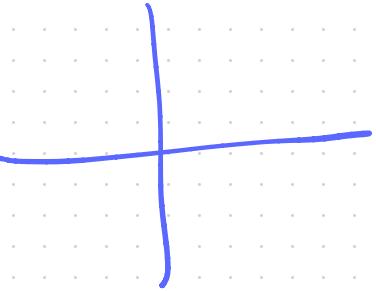
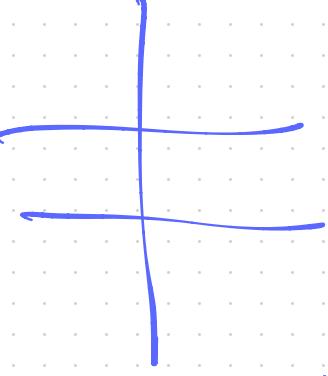


- x^2

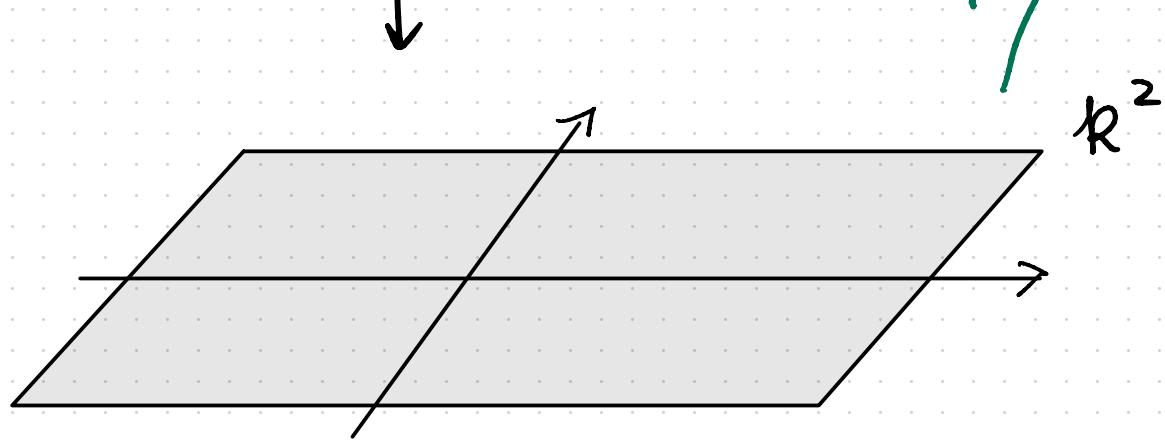
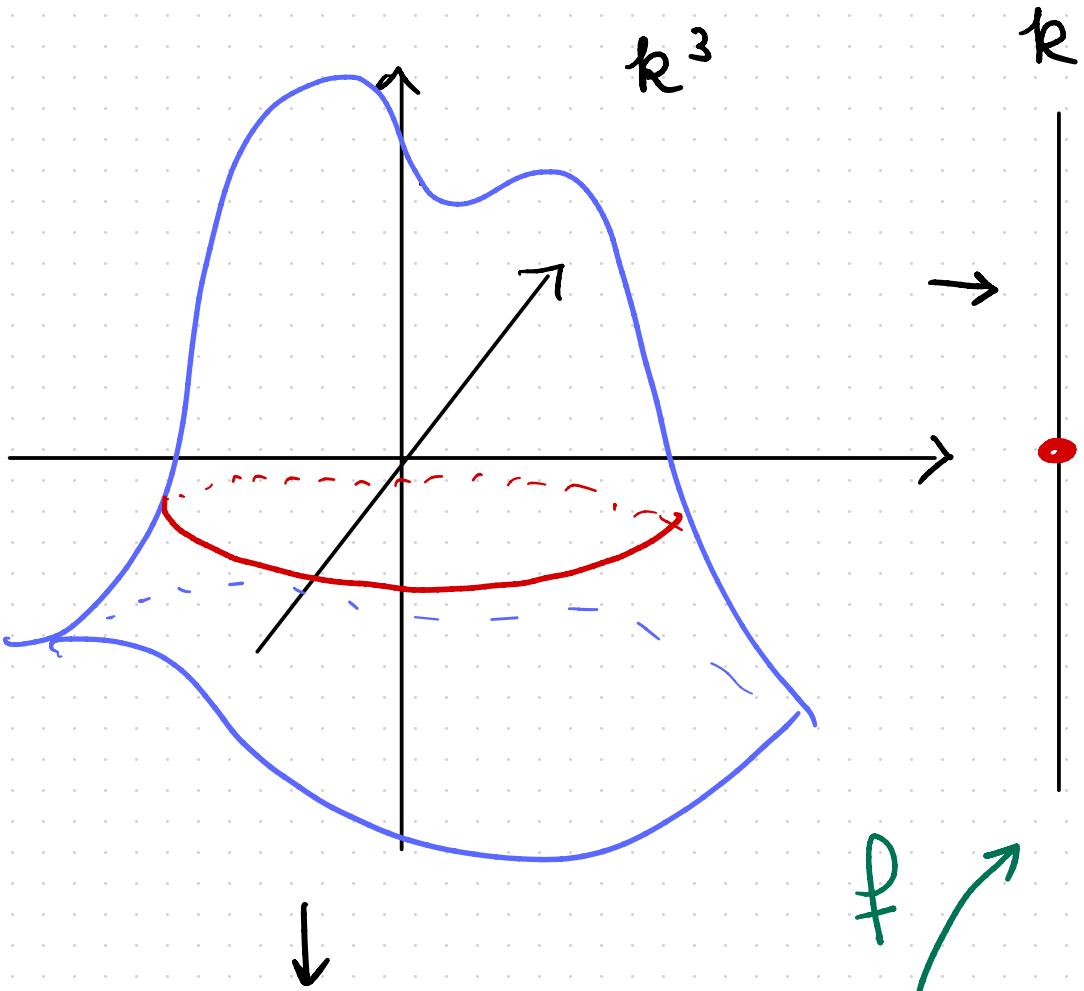


Definición 2.4. Una curva plana afín C es **irreducible** si no puede escribirse como la unión no trivial de dos curvas algebraicas C_1, C_2 . (es decir, ambos $C_i \neq C$ para $i = 1, 2$.)

Una curva plana afín C de grado d se dice **reducida** si no es igual a una curva plana afín de grado estrictamente inferior.

IRR RED	SI 	NO 
NO  $= \sqrt{(x^2)}$		 $\sqrt{(y(y-1)x^2)}$

Recuerdos de Cálculo



Transformaciones de curvas

$$T: A_K^2 \longrightarrow A_K^2$$
$$\downarrow f \qquad \qquad \qquad \downarrow \tilde{f}$$
$$R \qquad \qquad \qquad R$$

$$\begin{matrix} T \\ \left\{ \begin{array}{l} u = 5x^2 + 7x^2y^3 + 5 \\ v = 19x^3 + 8xy \end{array} \right. \end{matrix}$$

Parametrizaciones

Definición 2.7. Una parametrización de una curva plana afín C es una función genéricamente inyectiva $\phi : k \rightarrow \mathbb{A}_k^2$ de la forma:

$$\phi : \begin{cases} x(t) = \frac{p(t)}{q(t)} \\ y(t) = \frac{r(t)}{s(t)} \end{cases},$$

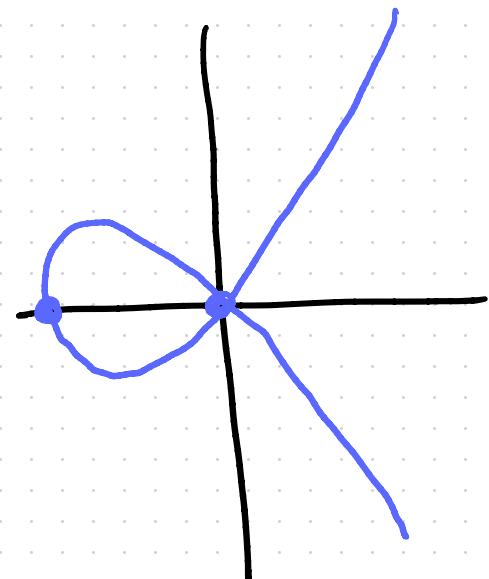
con $p, q, r, s \in k[t]$.

Ej: $\begin{cases} x = t^2 - 1 \\ y = t^3 - t \end{cases}$

$$\frac{y}{x} = \frac{t^3 - t}{t^2 - 1} = t$$

$$x = \left(\frac{y}{x}\right)^2 - 1$$

$$x^3 = y^2 - x^2$$



$$t = 0 \Rightarrow (x, y) = (-1, 0)$$

$$t = \pm 1 \Rightarrow (x, y) = (0, 0)$$

¿Porqué es algebraica?

Curvas proyectivas

" $f(x, y, z) = 0$ " no tiene sentido en \mathbb{P}_K^2

$$X^2 + Y^2 + Z^2 - 1 = 0$$

$$P = (0 : 0 : 5) = 25 - 1 = 24$$

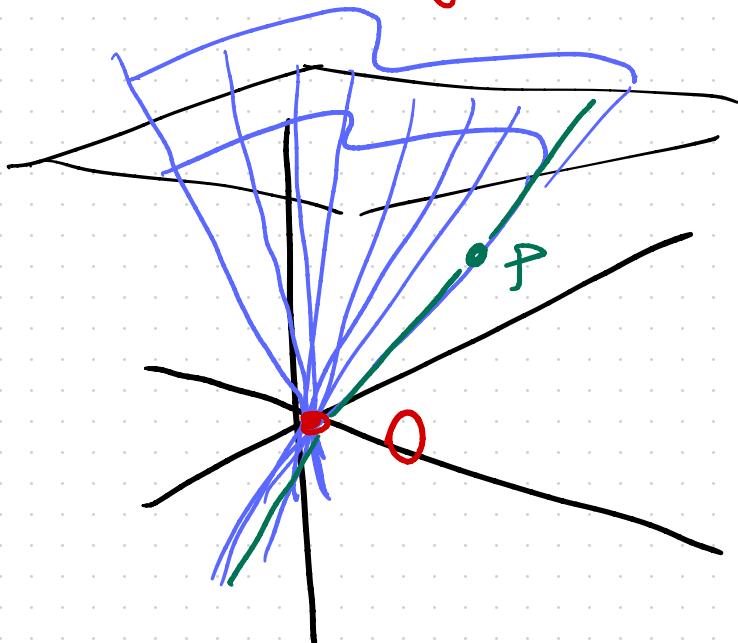
$$X^2 + Y^2 - Z^2 = 0$$

$$\begin{aligned} Q = (0 : 5 : 5) &= 25 - 25 = 0 \\ &= 25(1 - 1) \end{aligned}$$

Definición 2.8. Una **curva algebraica del plano proyectivo** $C \subset \mathbb{P}_k^2$ es el lugar geométrico de los puntos en el plano cuyas coordenadas homogéneas satisfacen una ecuación polinomial homogénea en tres variables; es decir, sea $F(X, Y, Z) \in k[X, Y, Z]$ homogéneo, entonces:

$$C = \{\bar{p} \in \mathbb{P}_k^2 \mid F(X(p) : Y(p) : Z(p)) = 0, \quad (p \in k^3)\}.$$

- Cono afín
- Equivalencia proyectiva \neq isomorfismo



Definición 2.9. Una **parametrización** de una curva plana proyectiva C es una función genéricamente inyectiva $\phi : \mathbb{P}_k^1 \rightarrow \mathbb{P}_k^2$ de la forma:

$$\phi : \begin{cases} X(S : T) = P(S, T) \\ Y(S : T) = Q(S, T) \\ Z(S : T) = R(S, T) \end{cases},$$

con $P, Q, R \in k[S, T]$ polinomios homogéneos del mismo grado d .

¿Cómo se relaciona con el caso afín?

$$x = t^2 - 1$$

$$X = T^2S - S^3$$

$$y = t^3 - t$$



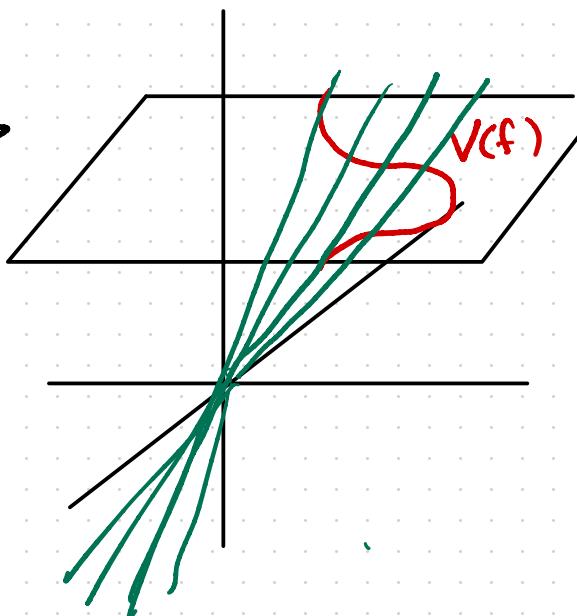
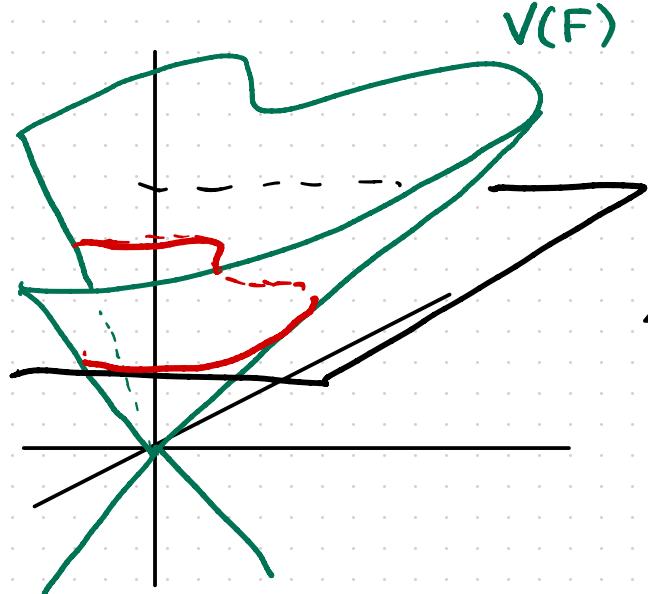
$$Y = T^3 - TS^2$$

$$Z = S^3$$

$$(T, S) = (t, 1)$$

$$(x, y) = \left(\frac{X}{Z}, \frac{Y}{Z} \right)$$

Traza afín y cierre proyectivo



$$Z = 1$$

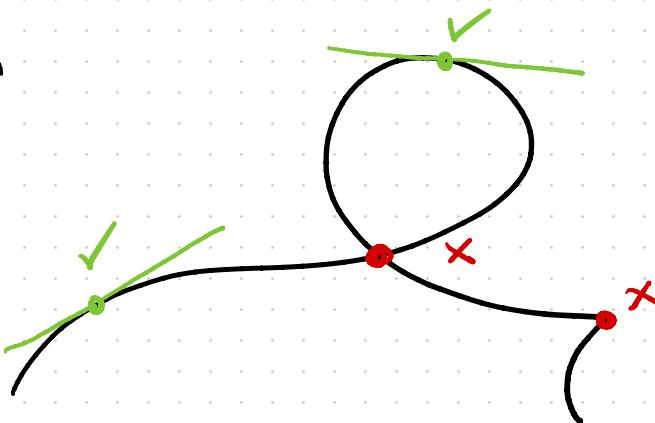
$$\begin{aligned} X &= x \\ Y &= y \end{aligned}$$

$$X^2 + Y^2 - 9Z^2 = 0 \quad \text{and} \quad Z = 1 \quad \Rightarrow \quad x^2 + y^2 - 9 = 0$$

$$X^2 - YZ + 5Z^2 = 0 \quad \text{and} \quad x^2 - y + 5 = 0$$

Suavidad y recta tangente

Intuición



Definición 2.11. Sea $p \in C = V(f)$ un punto de una curva plana afín en \mathbb{A}_k^2 . Decimos que C es **suave en p** si

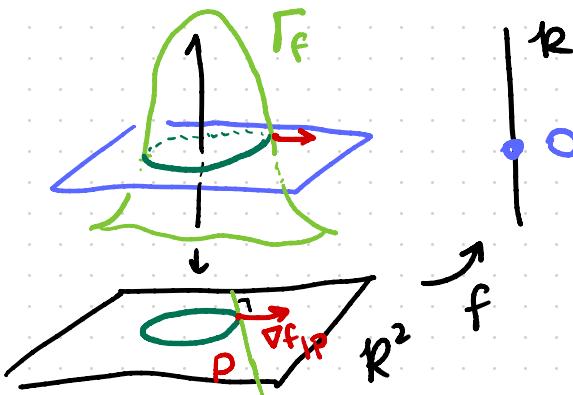
$$\left(\frac{\partial f}{\partial x}(p), \frac{\partial f}{\partial y}(p) \right) \neq (0, 0),$$

es decir, si al menos una de las derivadas parciales de f no es cero en p .

Decimos que **C es una curva suave** si es suave en todos los puntos.

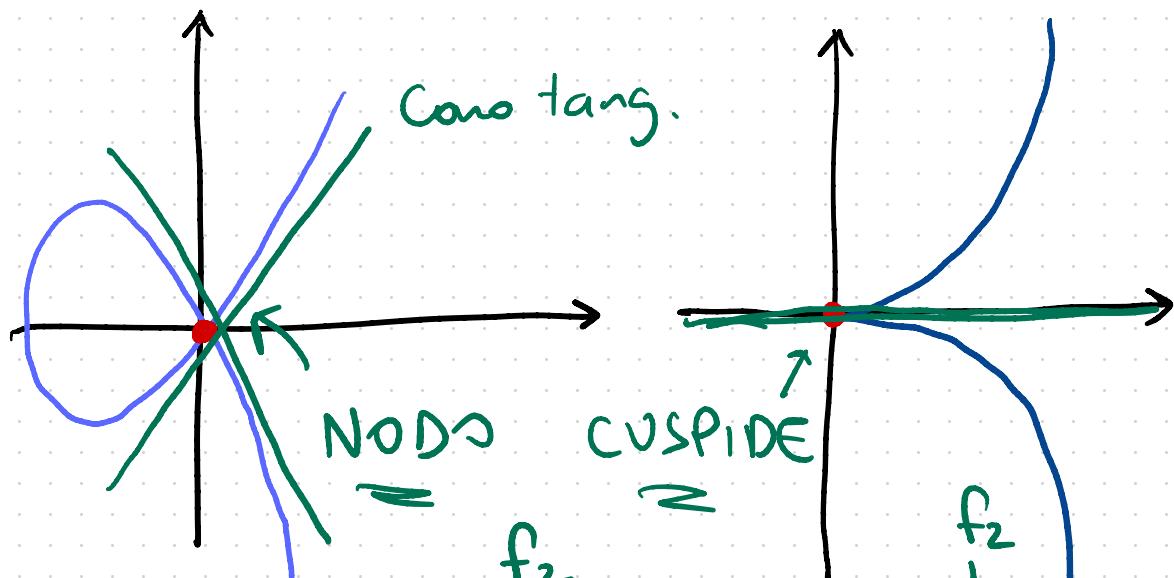
Si C es suave en un punto p , entonces la **recta tangente** a C en p se define como:

$$\left(\frac{\partial f}{\partial x}(p), \frac{\partial f}{\partial y}(p) \right) \cdot (x - x(p), y - y(p)) = 0.$$



Puntos singulares

Definición 2.12. Sea p un punto singular de $V(f)$, y sin pérdida de generalidad supongamos que hemos elegido un sistema de coordenadas tal que $p = (0, 0)$. Entonces p se dice ser **m -tuplo** si m es el grado más bajo que aparece en un monomio de f con coeficiente distinto de cero.



$$\sqrt{(x^3 + x^2 - y^2)}$$

$$\sqrt{(x-y) \cdot (x+y)}$$

$$\sqrt{(x^3 - y^2)}$$

$$\sqrt{(y^2)} -$$

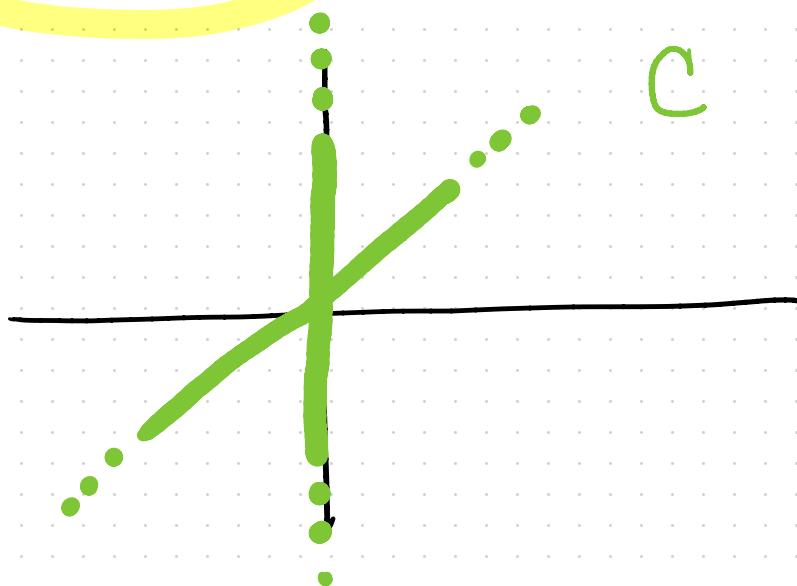
Cono tangente := $\sqrt{(f_m)}$

¿Como aproximar curva cerca de
una singularidad ?

Ej: $\sqrt{x^4 + y^4 + x^2 + xy}$

(A) Como tangente

$$\sqrt{x^2 + xy} = \sqrt{x(x+y)}$$



(B) Analysis de los infinitesimales

$$f: x^4 + y^4 + x^2 + xy$$

$x \rightsquigarrow \mathcal{O}(m)$

$y \rightsquigarrow \mathcal{O}(n)$

$$x^4 = \mathcal{O}(4m)$$

$$y^4 = \mathcal{O}(4n)$$

$$x^2 = \mathcal{O}(2m)$$

$$xy = \mathcal{O}(m+n)$$



queremos 2 órdens iguales

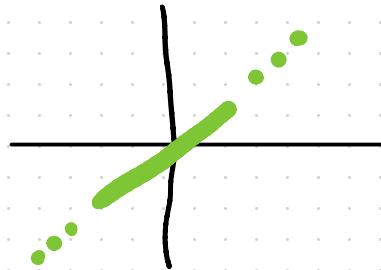
y mas pequeños que los demás!

$$m=1, n=1$$

$$\mathcal{O}(x^2) = \mathcal{O}(xy) = 2 < 4 = \mathcal{O}(x^4) = \mathcal{O}(y^4)$$



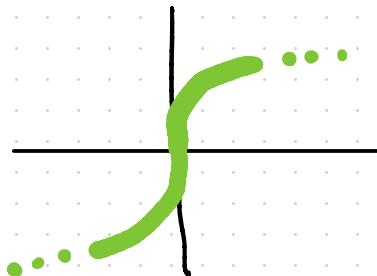
$$x^2 + xy = x(x+y)$$



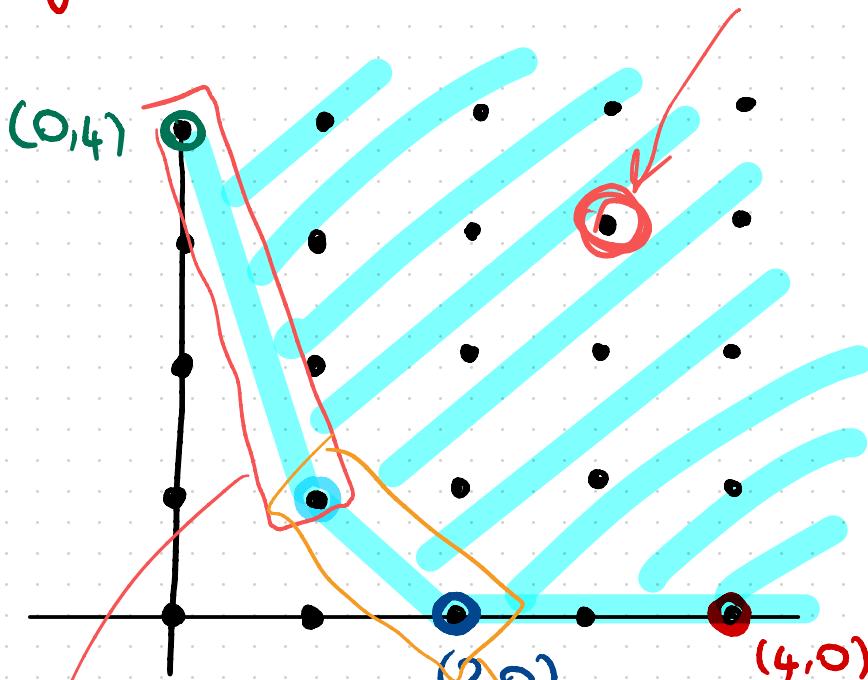
$$m=3, n=1$$

$$\mathcal{O}(xy) = \mathcal{O}(y^4) = 4 < \mathcal{O}(x^2) < \mathcal{O}(x^4)$$

$$xy + y^4 = y(x + y^3)$$



Polígono de Newton



$$f = x^4 + y^4 + x^2 + xy + x^3y^3$$

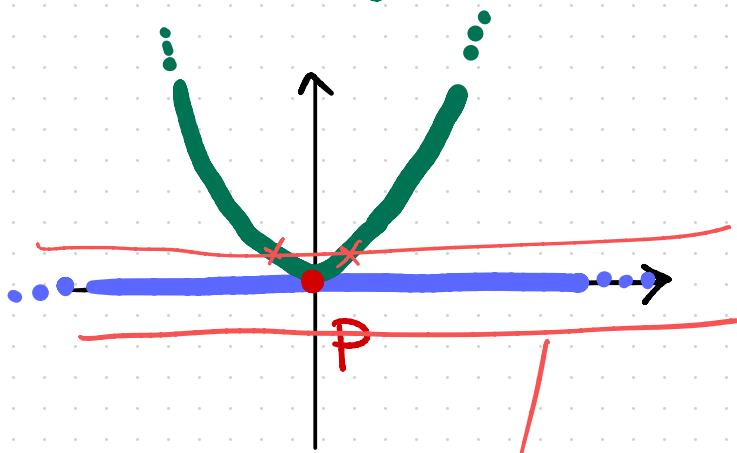
$$y^4 + xy$$

$$x^2 + xy$$

envolvente convexa inferior

Intersección de curvas

$$|V(y) \cap V(y-x^2)| = ?$$

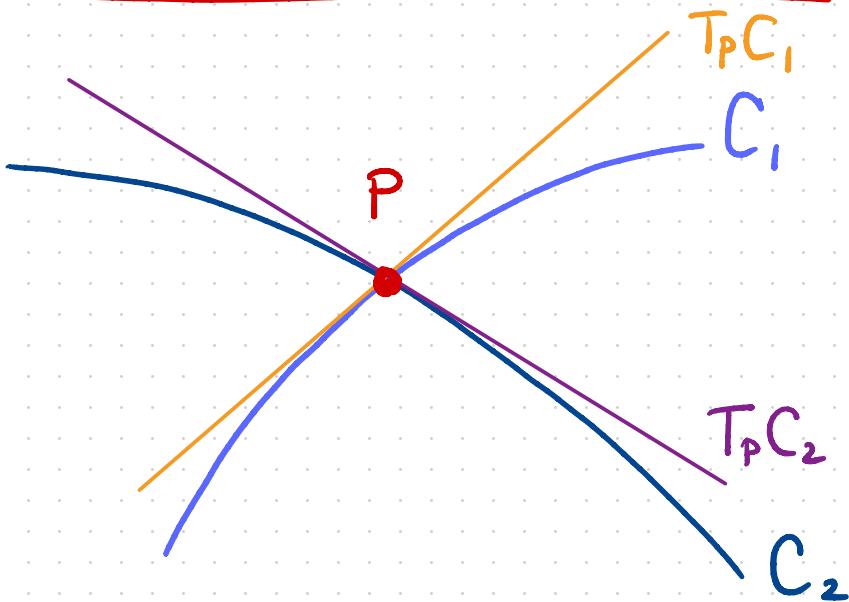


Problemas?

trabaja
sobre C

$$\circ K = \bar{K}$$

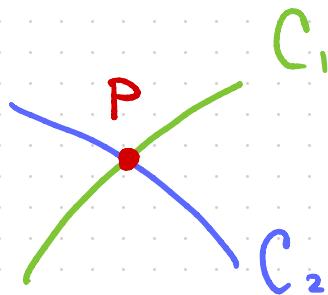
Intersección transversal



- ① P punto suave de C_1, C_2
- ② $T_p C_1 \neq T_p C_2$

Deseos sobre $m_p(C_1, C_2)$

① simetría

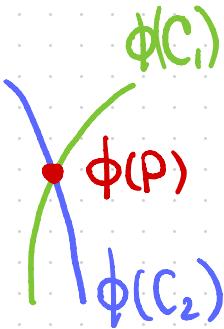
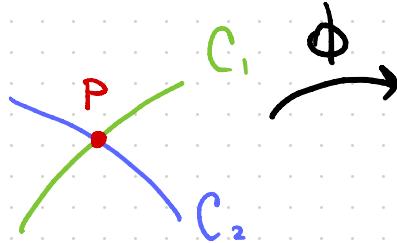


$$m_p(C_1, C_2)$$

||

$$m_p(C_2, C_1)$$

② cambio de coordenadas



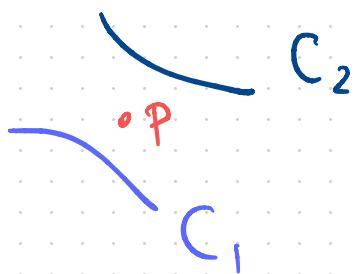
$$m_p(C_1, C_2)$$

||

$$m_{\phi(P)}(\phi(C_1), \phi(C_2))$$

③ $p \notin C_1 \cap C_2$

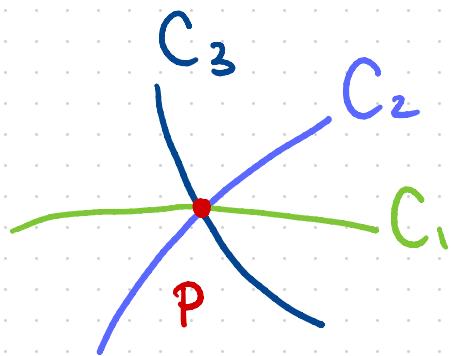
$$m_p(C_1, C_2) = 0$$



④ $p \cap$ transversa

$$m_p(C_1, C_2) = 1$$

⑤ Aditividad



$$m_p(C_1, C_2 \cup C_3)$$

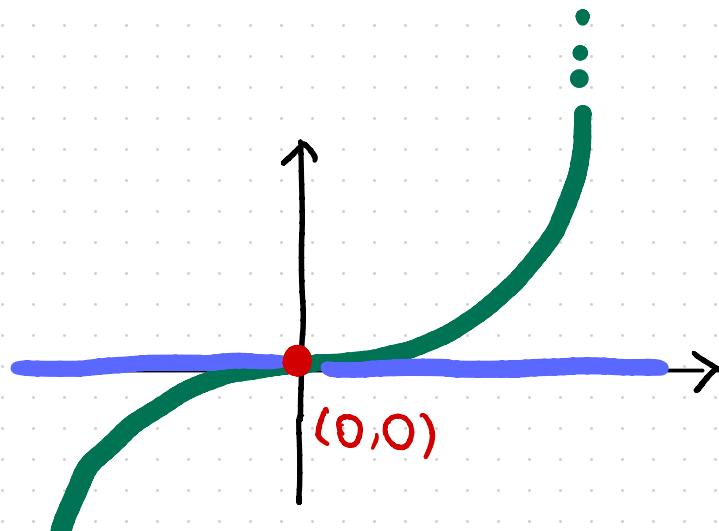
$$m_p(C_1, C_2)$$

+

$$m_p(C_1, C_3)$$

⑥ T. fund del álgebra

$$m_{(0,0)} (V(y), V(y-x^n)) = n$$



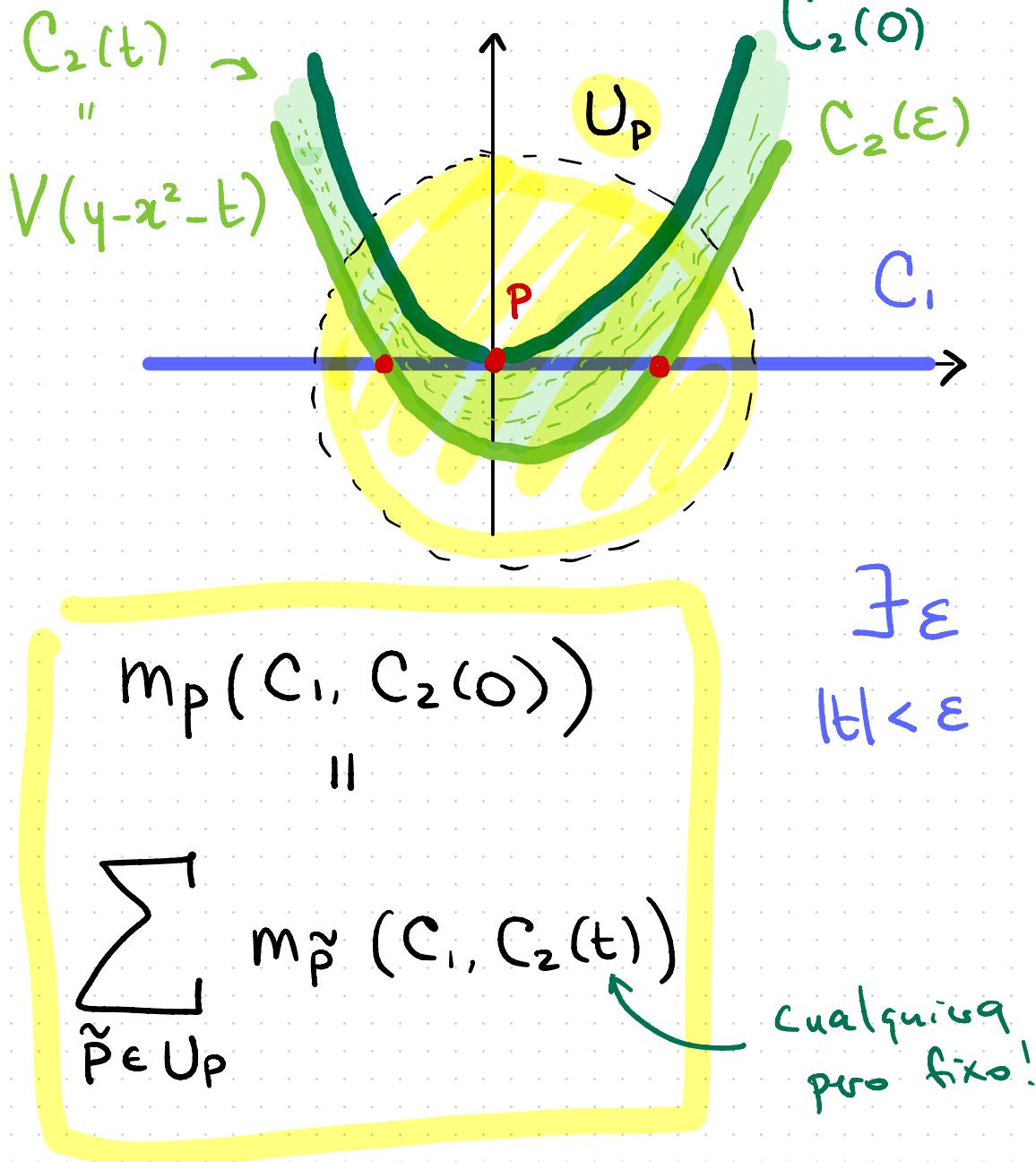
$$\begin{cases} y = 0 \\ y = x^n \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = 0 \\ 0 = x^n \end{cases} \sim 0 \quad |x = 0$$

T.F.A

Son n-raices !!!

⑦ Invariancia de deformación



Algebra

Definición 3.2. El anillo local de \mathbb{A}_k^2 en el origen, denotado $\mathcal{O}_{\mathbb{A}_k^2, \mathbf{0}}$, viene dado por:

$$\mathcal{O}_{\mathbb{A}_k^2, \mathbf{0}} = \left\{ \frac{f}{g} \mid f, g \in k[x, y], g(0, 0) \neq 0 \right\}.$$

$$m_{(0,0)}(V(f_1), V(f_2))$$

ii

$$\dim_k \frac{\mathcal{O}_{\mathbb{A}_k^2, (0,0)}}{\langle f_1, f_2 \rangle}$$

$$\mathfrak{m} = \langle x, y \rangle$$

$x+1$
es invertible!

Ej 0: $p \notin C,$

$$\begin{aligned}f_1 &= x+y+1 \\f_2 &= xy\end{aligned}$$

$$f_1(0,0) = 1 \Rightarrow \frac{1}{x+y+1} \in \mathcal{O}_{A^2_K, (0,0)}$$

$$\langle f_1, f_2 \rangle = \langle 1 \rangle = \mathcal{O}_{A^2_K, (0,0)}$$

$$\Rightarrow \frac{\mathcal{O}_{A^2, (0,0)}}{\langle f_1, f_2 \rangle} = \{0\} \Rightarrow \dim \mathcal{O}$$

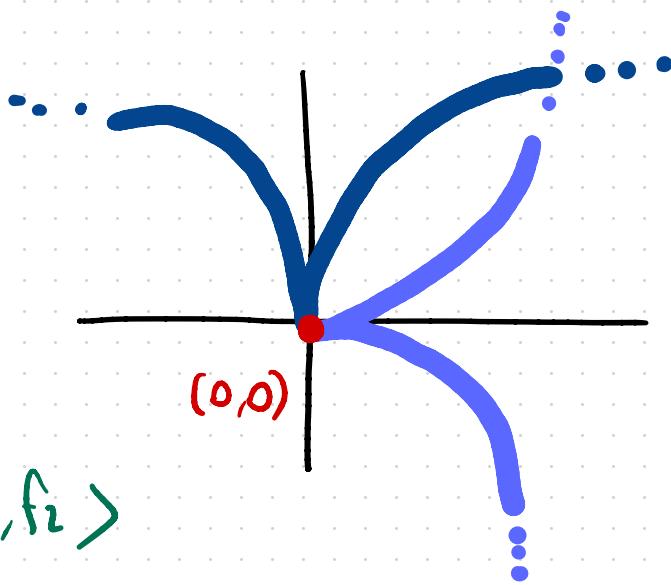
Ej 1: $\mathcal{M}_{(0,0)}(V(y), V(x^4 + x^5y + x^7))$

$$\langle y, x^4 + x^5y + x^7 \rangle = \langle y, x^4 + x^7 \rangle$$

$$= \langle y, x^4(1 + x^3) \rangle = \langle y, x^4 \rangle$$

$$\frac{\mathcal{O}_{A^2, (0,0)}}{\langle y, x^4 \rangle} = \text{Span}(1, x, x^2, x^3)$$

Ej 2: $m_{(0,0)} \left(\sqrt{y^2 - x^3}, \sqrt{x^2 - y^3} \right)$



$\langle f_1, f_2 \rangle$

$$\langle y^2 - x^3, x^2 - y^3 + (y(y^2 - x^3)) \rangle =$$

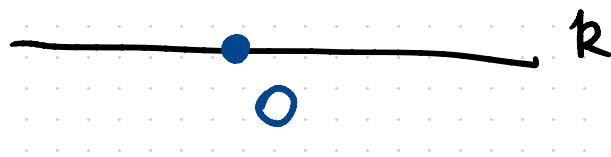
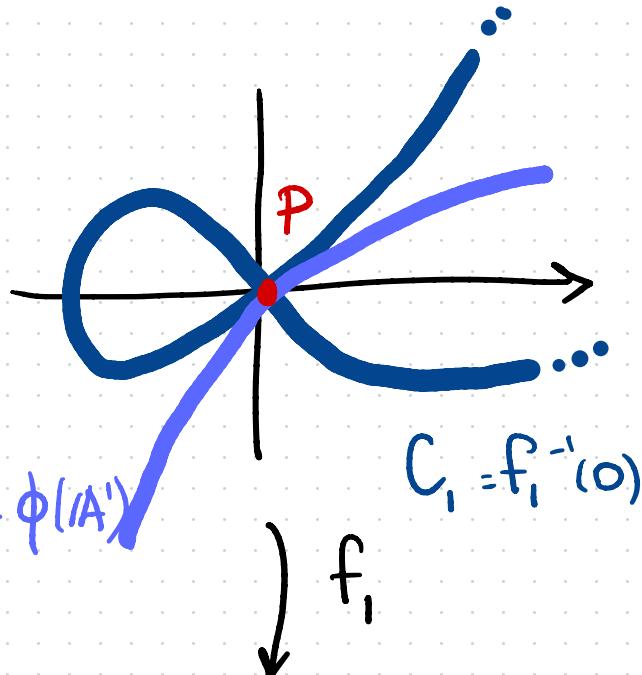
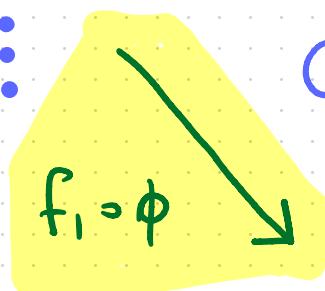
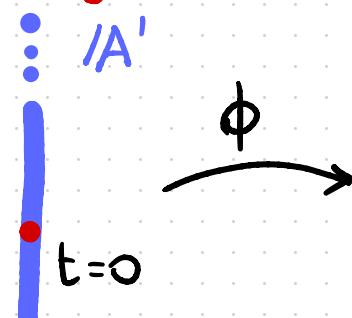
$$\langle y^2 - x^3, x^2 - y^3 \rangle = \langle y^2 - x^3, x^2(1 - yx) \rangle$$

$$= \langle y^2 - x^3, x^2 \rangle = \langle y^2, x^2 \rangle$$

$m = 4$

$$\frac{\mathcal{O}_{(A^2, 00)}}{\langle f_1, f_2 \rangle} = \langle 1, x, y, xy \rangle$$

Analysis

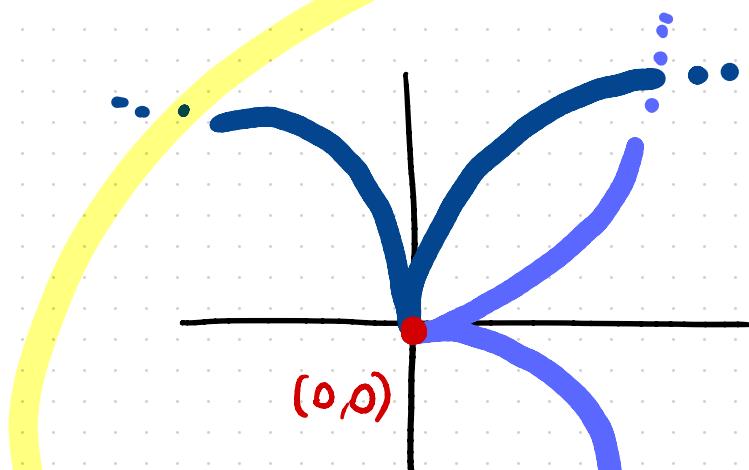


$$m_P(C_1, C_2) = \text{ord}_{t=0} (f_1 \circ \phi)$$

Si \exists parametrización?

Ej 1 : $m_{6,0} (V(y), V(x^4 + x^5y + x^7))$

Ej 2: $m_{(0,0)}$ ($\sqrt{y^2 - x^3}$, $\sqrt{x^2 - y^3}$)



$$\begin{cases} y = t^3 \\ x = t^2 \end{cases}$$

$$t \longrightarrow (t^2, t^3)$$

$$(x, y) \longrightarrow x^2 - y^3$$

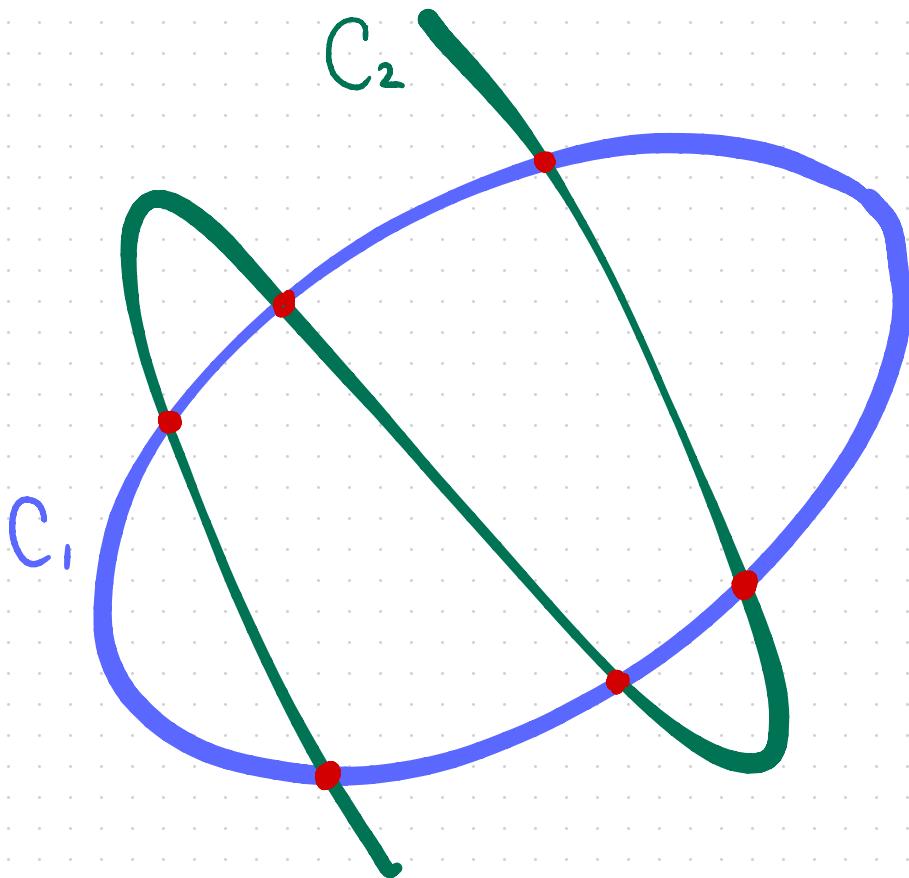
$$t^4 - t^9$$

$$M = 4$$

Teorema de Bézout

Teorema 4.1 (Bézout). Sean $C_1 = V(F_1), C_2 = V(F_2)$ dos curvas planas proyectivas complejas, y sean $d_1 = \deg(F_1), d_2 = \deg(F_2)$. Si C_1 y C_2 no tienen un componente común (y por lo tanto se cruzan en un número finito de puntos), tenemos:

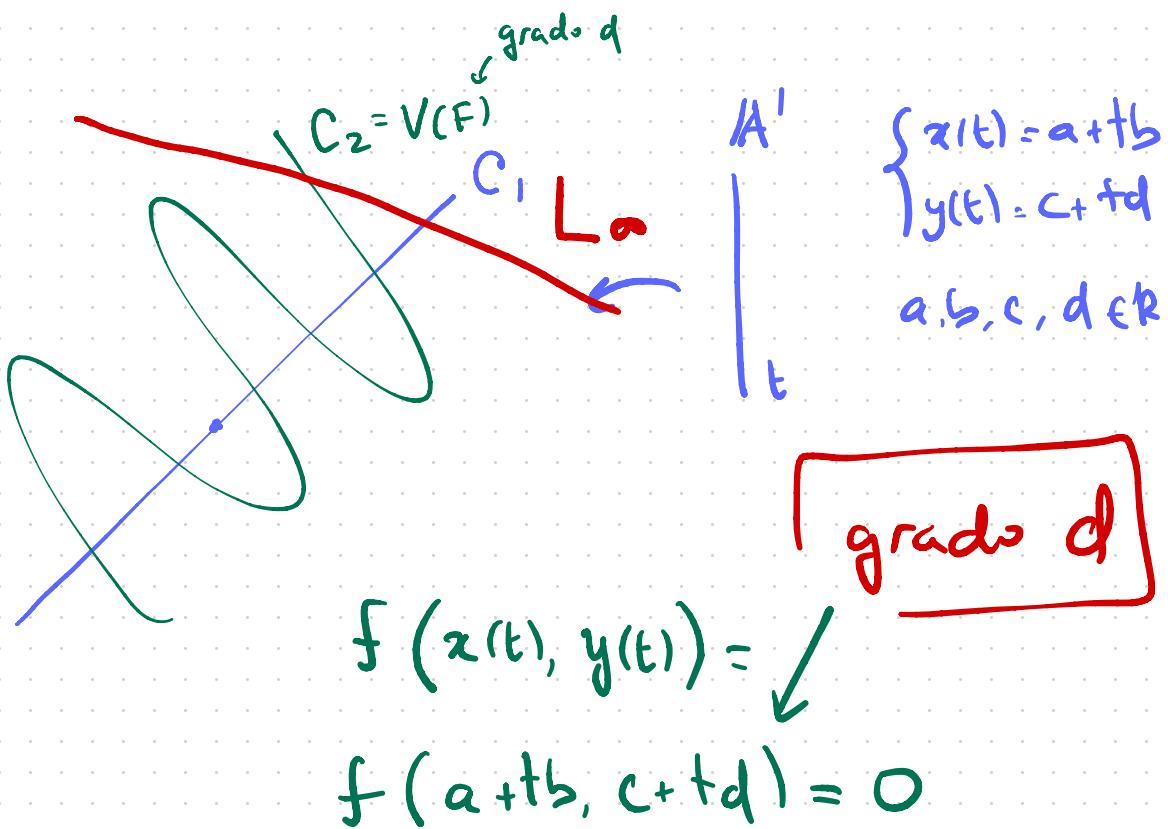
$$|C_1 \cap C_2|_m := \sum_{p \in \mathbb{P}_{\mathbb{C}}^2} m_p(C_1, C_2) = d_1 \cdot d_2.$$



Pb 1: Ingredientes:

- Teor. fund del álgebra
- Invar. deformación M_p

① Si C_1 e' una recta:



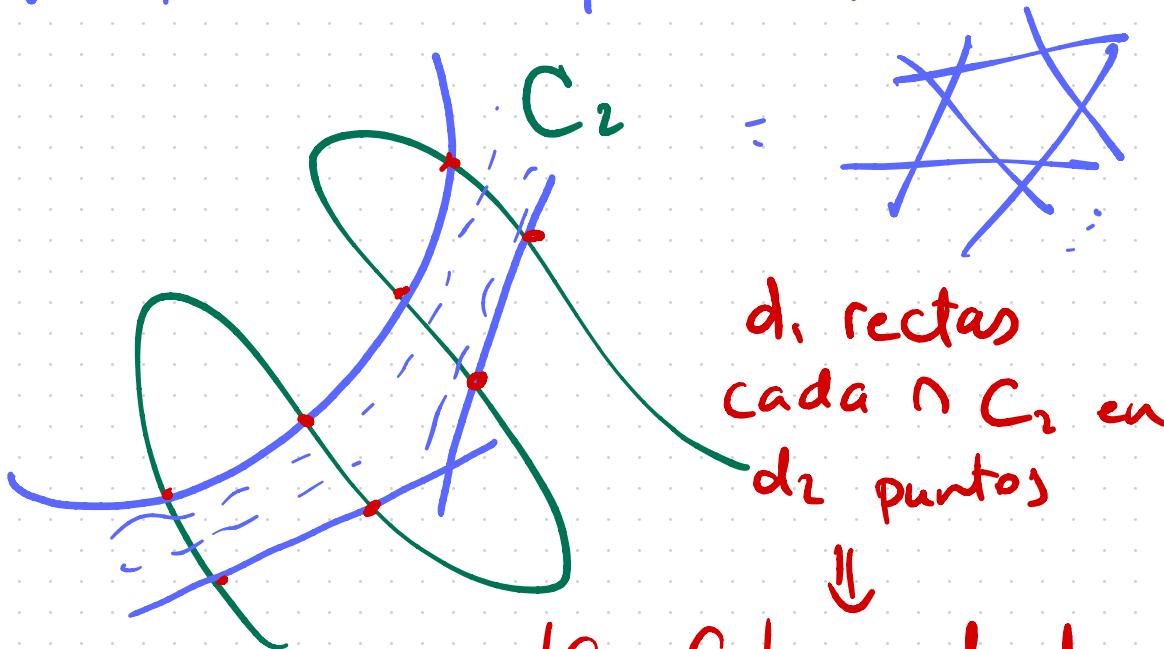
② Deforma: toma d polys
lineares homogeneos

$$L_i = a_i X + b_i Y + c_i Z$$

$$C_1(\tau) = (1-\tau) F_1 + \tau \prod_i^d L_i$$

$$V(C_1(0)) = V(F_1)$$

$$V(C_1(1)) = V(\prod_i^d L_i) = \bigcup_i^d V(L_i)$$

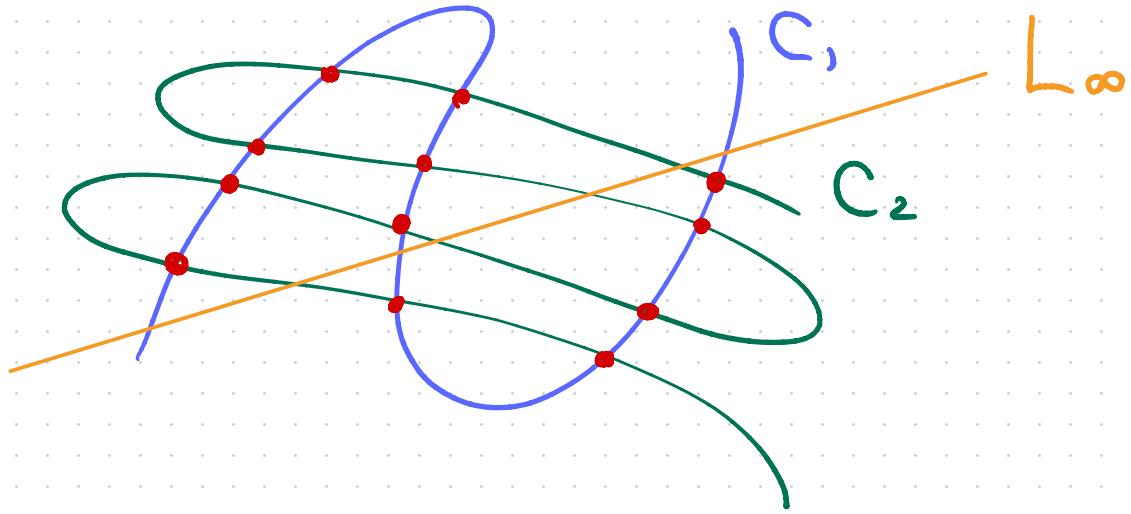


$$|C_1 \cap C_2|_m = d_1 \cdot d_2$$

Pb 2: Ingredientes:

- álgebra comutativa

① Escoge buenas coordenadas



② Desde local a global

$$\phi: \frac{\mathbb{C}[x, y]}{\langle f_1, f_2 \rangle} \longrightarrow \bigoplus_{p \in \mathbb{C}^2} \frac{\mathcal{O}_{\mathbb{A}^2, p}}{\langle f_1, f_2 \rangle}$$

$$g \longmapsto \bigoplus_{p \in \mathbb{C}^2} [g]$$

es un isomorfismo !

③ Resolución

Lema 4.2. Denotemos $C[x, y]_{\leq d}$ al espacio vectorial de polinomios de grado menor o igual a d . Para cualquier d suficientemente grande (en particular si $d \geq d_1 + d_2$), la siguiente es una sucesión exacta de espacios vectoriales:

$$0 \rightarrow C[x, y]_{\leq d-d_1-d_2} \xrightarrow{\alpha} C[x, y]_{\leq d-d_1} \oplus C[x, y]_{\leq d-d_2} \xrightarrow{\beta} C[x, y]_{\leq d} \rightarrow \frac{\mathbb{C}[x, y]}{\langle f_1, f_2 \rangle} \rightarrow 0,$$

donde los mapas α y β se definen de la siguiente manera:

$$\alpha(h) = (h \cdot f_2, -h \cdot f_1),$$

$$\beta(k_1, k_2) = f_1 k_1 + f_2 k_2.$$

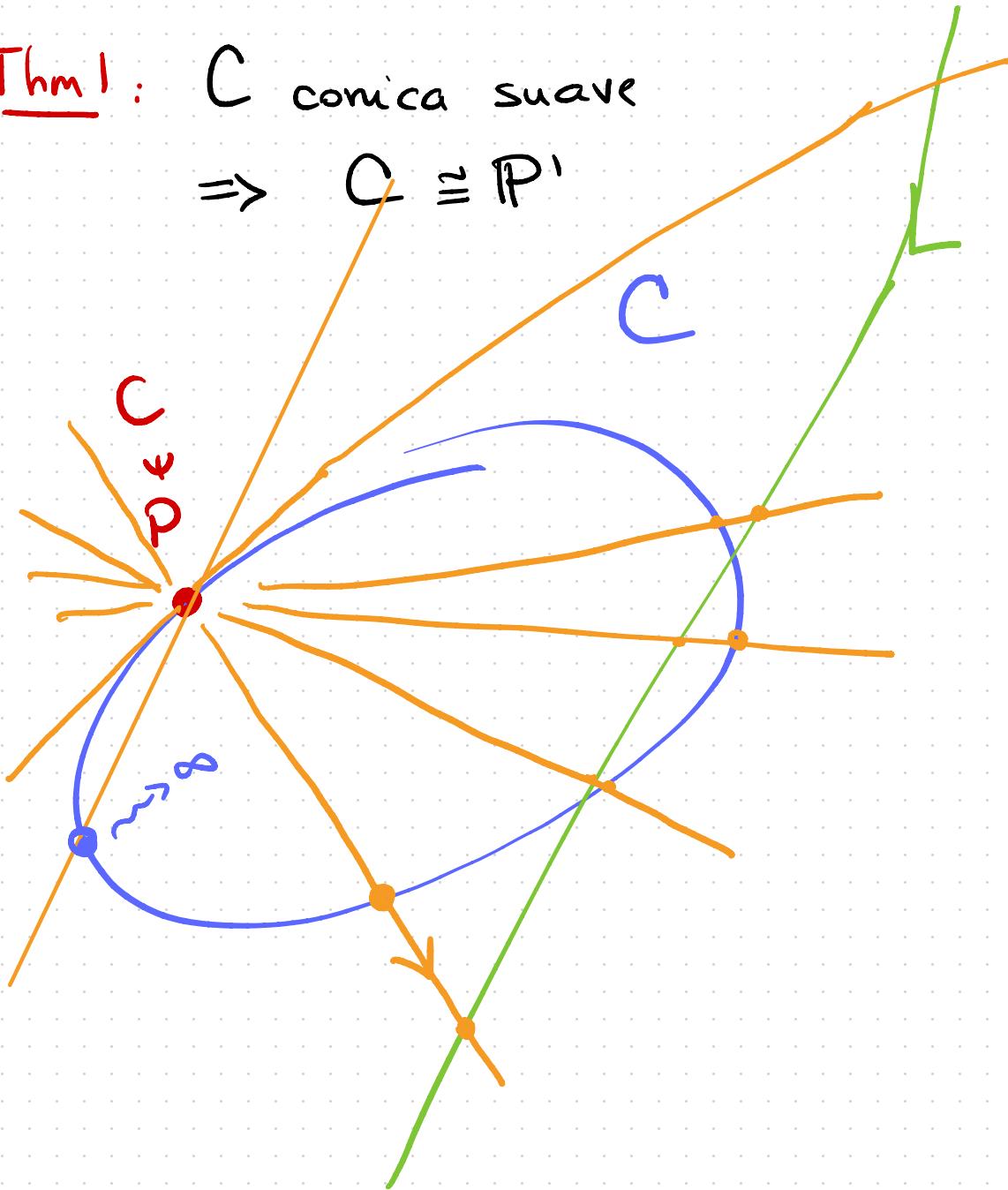
$$\begin{array}{c} d-d_2-d_1 \quad d-d_1 \quad d-d_2 \\ \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ q \xrightarrow{\alpha} (q \cdot f_2, -q \cdot f_1) \xrightarrow{\beta} q f_2 f_1 + (-q f_1 f_2) \\ = 0 \end{array}$$

$$\mathbb{C}[x, y]_{\leq d} = \binom{d+2}{2}$$

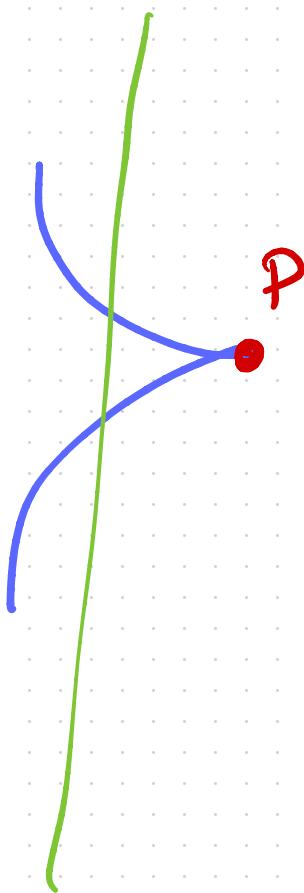
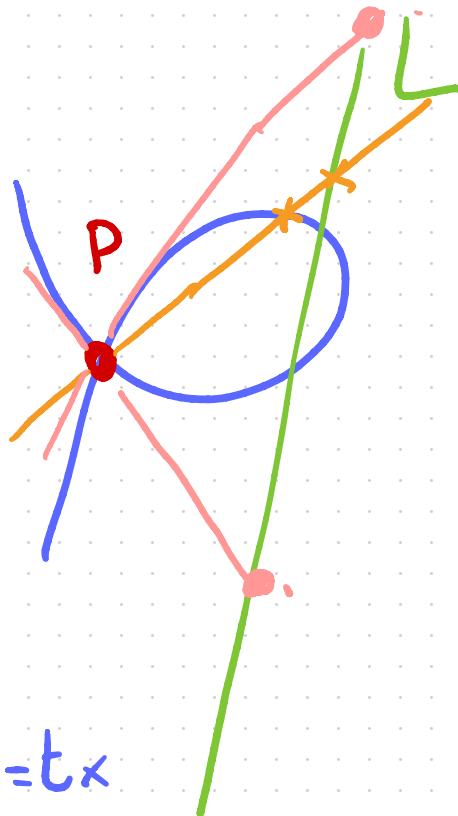
Racionalidad

Thm 1: C conica suave

$$\Rightarrow C \cong \mathbb{P}^1$$



Thm 2: Cubica singular es racional!

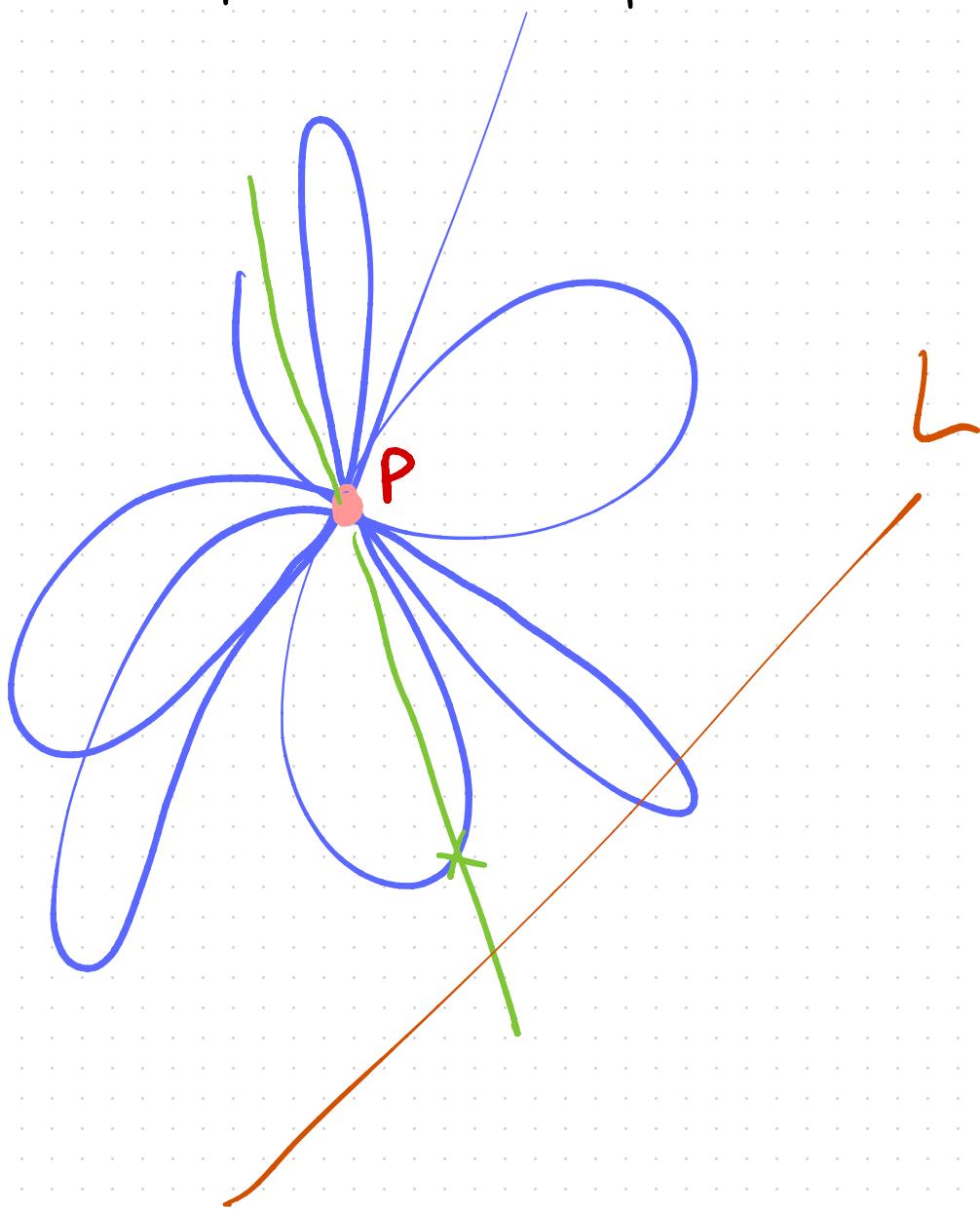


$$\begin{cases} y = tx \\ y^2 - x^2 + x^3 = 0 \end{cases}$$

$$\phi: \begin{cases} x(t) = t^2 - 1 \\ y(t) = t^3 - t \end{cases}$$

$$t = \pm 1 \Rightarrow \phi(t) = (0,0)$$

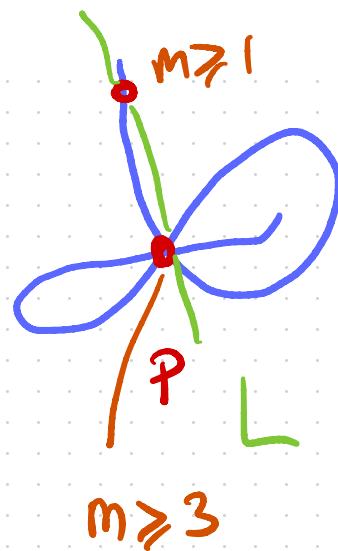
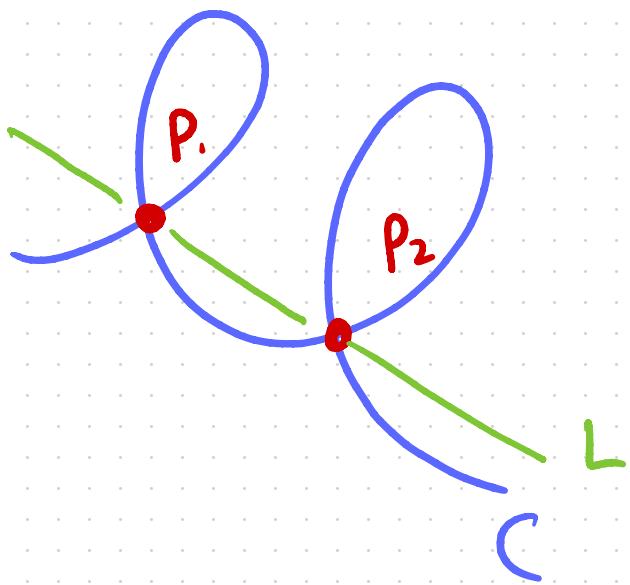
Thm 3 C de grado d con
un punto $(d-1)$ -plo es racional.



Cotas de puntos singulares

IRREDUCIBLE

Teorema 4.5. Una cónica plana singular puede tener como máximo un punto doble. Para ser precisos, estamos descartando la posibilidad de más de un punto singular y la posibilidad de un solo punto de multiplicidad mayor que 2.



$$3+1 > 3$$

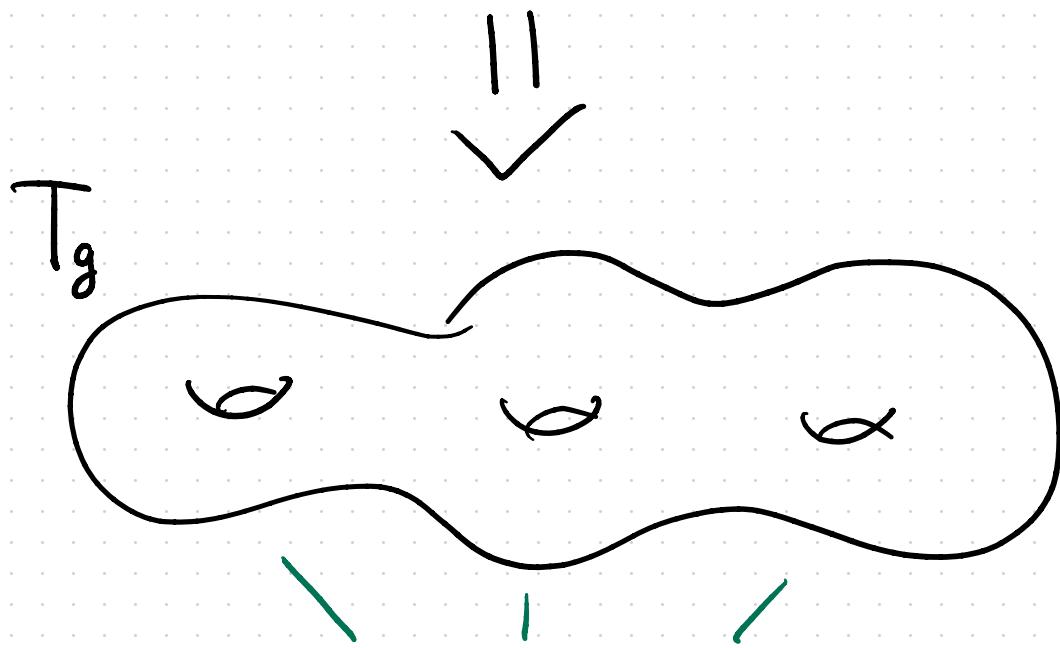
Teorema 4.6. Una curva de grado d no puede tener más de $\binom{d-1}{2}$ puntos singulares.

se hay $\binom{d-1}{2} + 1$ puntos singulares $\Rightarrow \exists$ curva de grado $(d-2)$ que pasa por los ptos singulares + $d-3$ puntos simples.

$$\left(\binom{d-1}{2} - 1 \right)_2 + \leq |C_i \cap C_j|_m = d(d-2) \\ (d-3)$$

Genero de una curva suave

Hecho 1: Curvas algebraicas
proyectivas, complejas, suaves
son superficies, orientables,
compactas



genero g - huecos

Hecho 2:

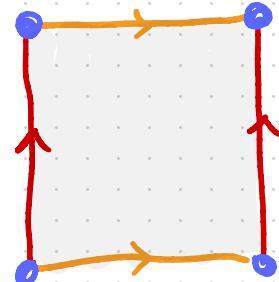
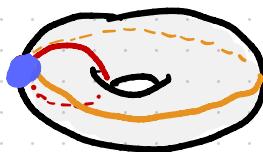
$$\chi(T_g) = 2 - 2g$$

"

$$|\#V| - |\#E| + |\#F|$$

por cualquier **buen grafo** sobre

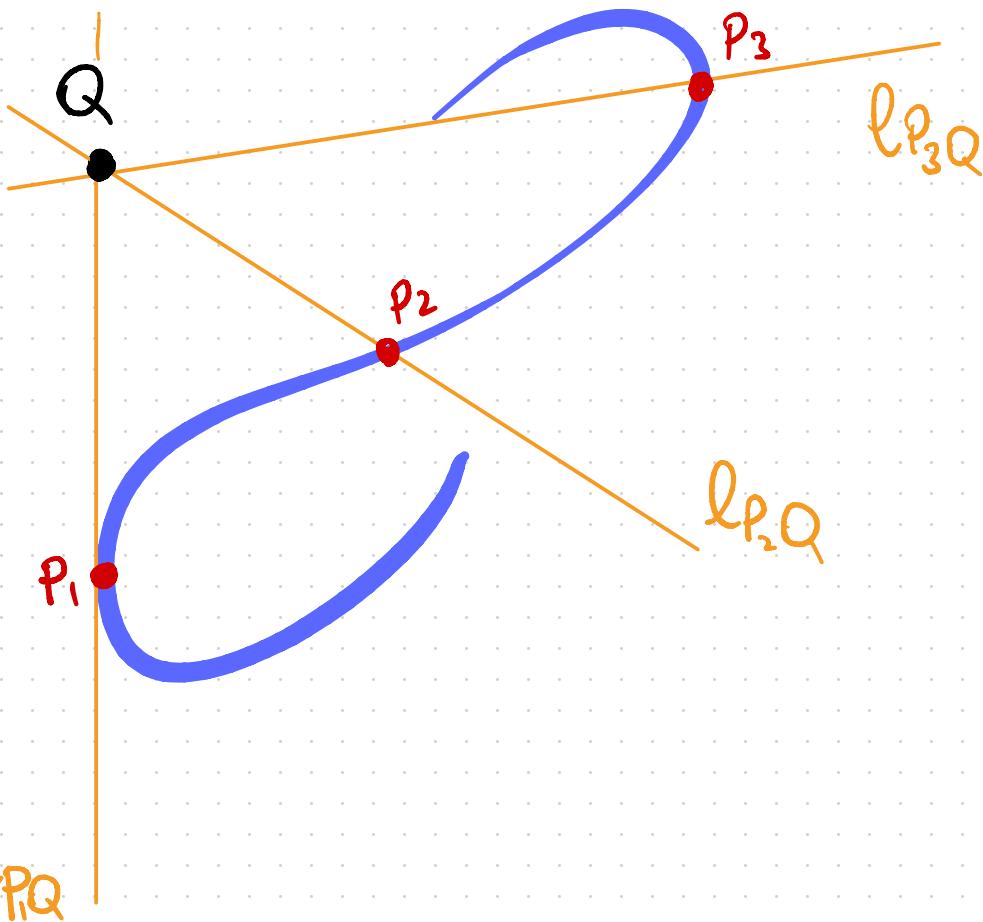
T_g :



$$\chi(T_1) = 1 - (1 + 1) + 1 = 0$$

Hecho 3:

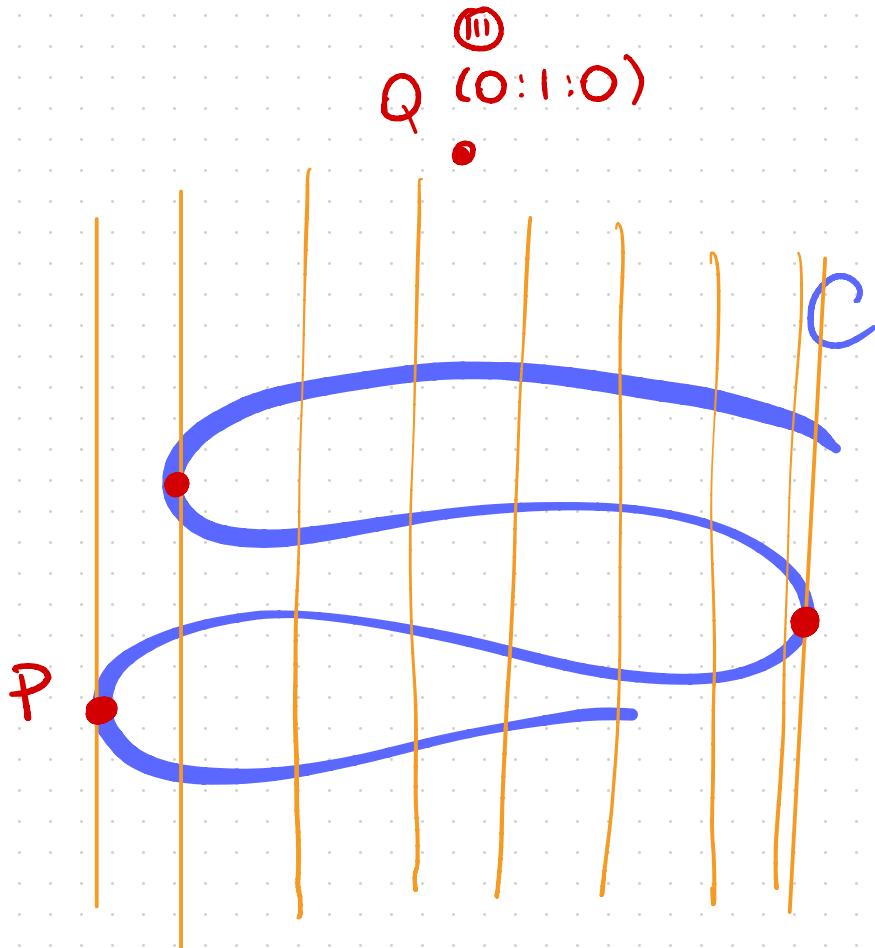
C (suave)



$$\sum_{P \in C} (m_P(\ell_{PQ}, C)) - 1 = 2g + 2d - 2$$

Teorema 4.7. Una curva proyectiva suave, plana y compleja C de grado d tiene género $\binom{d-1}{2}$.

Escoje coordenadas con $(0:1:0) \notin C$



$$m_P(\ell_{PQ}, C) - 1 = m_P(K_C, \sqrt{\frac{\partial F}{\partial Q}})$$

$$\sum_{P \in C} (m_P(l_{PQ}, C) - 1) = |C \cap V\left(\frac{\partial F}{\partial Y}\right)|_m$$

hecho 3

Bezout

$$2g + 2d - 2 = d(d-1)$$

$$g = \frac{(d-1)(d-2)}{2}$$



Gracias!
y Pura Vida!

renzo@colostate.edu